



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Дальневосточный федеральный университет»
(ДФУ)

Школа искусств и гуманитарных наук

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор школы

П.А. Щербина

«18» января 2024 г.


ПАСПОРТ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Наименование образовательной программы	54.03.01 Дизайн «Дизайн»
Руководитель образовательной программы	Федоровская Наталья Александровна Д-р искусствоведения, доцент fedorovskaya.na@dvfu.ru
Подразделение – держатель программы	Школа искусств и гуманитарных наук Департамент искусств и дизайна
Количество бюджетных мест / количество договорных мест	35/55
Форма обучения	Очная
Язык реализации	Русский
Срок обучения	4 года
Описание программы	<p>Программа направлена на развитие у обучающихся визуального мышления и проектной деятельности в сфере цифрового проектирования. Обучение со 2 курса ведется по трем образовательным траекториям-специализациям: Графический дизайн, Цифровое искусство и геймдизайн, Дизайн среды и предметный дизайн.</p> <p>В процессе обучения студенты приобретают навыки разработки бренда и фирменного стиля, дизайна печатных и электронных изданий, дизайна цифровых интерфейсов, анимации, игровой графики, дизайна интерьеров, экспозиционных пространств и ландшафта, дизайна одежды и ювелирных украшений, создания арт-объектов в сфере цифрового искусства.</p> <p>Особое внимание уделяется формированию уникального авторского стиля каждого обучающегося, основ предпринимательского мышления и командной работы.</p>
Ключевые дисциплины образовательной программы	Общие дисциплины Проектирование в дизайне

	<p>Цифровые технологии в дизайне Арт-практики История искусств и дизайна Бренд менеджмент Основы предпринимательства Траектория «Графический дизайн» Типографика Инфографика Визуальные коммуникации Моушн-дизайн Медиа-дизайн Дизайн интерфейсов Проектирование печатных изданий и др. Траектория «Цифровое искусство и геймдизайн» Анимация Комикс Цифровое искусство Разработка игровых сценариев Теория игр Геймификация и др. Траектория «Дизайн среды и предметный дизайн» Дизайн интерьеров Ландшафтный дизайн Материаловедение в дизайне Проектирование арт-объектов Дизайн одежды Дизайн ювелирных изделий и др.</p>
<p>Описание целевой аудитории программы</p>	<p>Целевой аудиторией являются абитуриенты, способные к творческому процессу, нестандартному мышлению, генерации идей, визуальному и материальному воплощению своих замыслов</p>
<p>Отраслевые, исследовательские и/или индустриальные организации, участвующие в реализации образовательной программы</p>	<p>Студенты программы во время обучения получают заказы и проходят производственную практику у наших партнеров, среди которых: Администрация г. Владивостока Фонд Росконгресс Агентство интегрированных коммуникаций LionMediaGroup Рекламное агентство Эддисон Музей истории Дальнего Востока имени В.К. Арсеньева Приморская государственная картинная галерея ООО «Приморский Кондитер» и др.</p>
<p>Сфера деятельности выпускников программы</p>	<p>Программа предоставляет возможности для широкой сферы деятельности выпускников в области дизайна. Наиболее популярные профессии, доступные при освоении ОП: Графический дизайнер Моушн-дизайнер Мультимедийный дизайнер Аниматор Геймдизайнер Мультимедиа-дизайнер Дизайнер-визуализатор</p>

	Специалист по созданию художественных макетов Дизайнер 3D-модельер Бренд-дизайнер Коммерческий иллюстратор Веб-дизайнер UX/UI-дизайнер Motion-дизайнер Дизайнер цифрового искусства Дизайнер одежды Дизайнер ювелирных изделий Дизайнер интерьера Промышленный дизайнер Ландшафтный дизайнер
--	--

Руководитель
образовательной программы

 / Н.А. Федоровская