



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)

ШКОЛА ЕСТЕСТВЕННЫХ НАУК

«СОГЛАСОВАНО»
Руководитель ОП

С.Л.Бедрина



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Объектно-ориентированное программирование
Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
Прикладная информатика в экономике
Форма подготовки очная

курс 1 семестр 2
лекции 36 час.
практические занятия 0 час.
лабораторные работы 54 час.
в том числе с использованием МАО лек./пр. 0/лаб. 36 час.
всего часов аудиторной нагрузки 90 час.
в том числе с использованием МАО 36 час.
самостоятельная работа 198 час.
в том числе на подготовку к экзамену 36 час.
контрольные работы (количество) не предусмотрены
курсовая работа / курсовой проект не предусмотрен
зачет не предусмотрен
экзамен 2 семестр

Рабочая программа составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 19 сентября 2017 г. № 922

Рабочая учебная программа обсуждена на заседании кафедры «Информационные системы управления», протокол № 9 от «26» июня 2020 г.
Заведующий кафедрой ИСУ, к.т.н., доцент А.И. Сухомлинов
Составитель: старший преподаватель Г.Л. Березкина

Владивосток
2020

I. Рабочая программа пересмотрена на заседании кафедры:

Протокол от « _____ » _____ 20__ г. № _____

Заведующий кафедрой _____
(подпись) (И.О. Фамилия)

II. Рабочая программа пересмотрена на заседании кафедры:

Протокол от « _____ » _____ 20__ г. № _____

Заведующий кафедрой _____
(подпись) (И.О. Фамилия)

III. Рабочая программа пересмотрена на заседании кафедры:

Протокол от « _____ » _____ 20__ г. № _____

Заведующий кафедрой _____
(подпись) (И.О. Фамилия)

IV. Рабочая программа пересмотрена на заседании кафедры:

Протокол от « _____ » _____ 20__ г. № _____

Заведующий кафедрой _____
(подпись) (И.О. Фамилия)

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины - обучение бакалавров теоретическим основам и практическим навыкам проектирования информационных систем с помощью современных методологий проектирования для установления порядка и контроля в инвестиции ресурсов информационных систем и достижения высокого качества их разработки и эксплуатации.

Задачи дисциплины заключаются:

- в освоении бакалаврами фундаментальных теоретических положений из области объектно-ориентированного анализа, проектирования информационных систем в коммерческом и промышленном контексте;
- в формировании у бакалавров интегрированного восприятия стратегии деятельности, организации предприятия и его информационных технологий;
- в приобретении компетенций применения на основе мировых тенденций перспективных методологий, методов и средств при разработке и реализации планов создания и внедрения современного программного обеспечения;
- в развитии умений проведения анализа существующих методологий и средств разработки систем, их выбора, внедрения и применения на предприятии, а также развертывания, управления и организации работ, обеспечивая высокое качество процесса и создаваемого продукта.

Для решения поставленных задач предусмотрены соответствующие виды учебной работы – аудиторные занятия (лекции, практические занятия, лабораторные работы) и самостоятельная работа бакалавров.

Приступая к изучению дисциплины «Объектно-ориентированное программирование», бакалавры должны предварительно освоить следующие предметы: информационные процессы в автоматизированных системах управления, типы и структуры хранения данных; модели информационных процессов передачи, обработки и накопления данных; основные характеристики, области применения ЭВМ, организация памяти ЭВМ.

В результате изучения данной дисциплины у студентов формируются следующие компетенции:

Профессиональные компетенции выпускников и индикаторы их достижения:

Задача профессиональной деятельности	Объект или область знания	Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
--------------------------------------	---------------------------	---	---

Тип задач профессиональной деятельности: проектный

<p>Сбор и анализ детальной информации, работа с пользователями и заказчиком для формализации предметной области проекта и выявления требований заказчика и пользователей. Моделирование прикладных и информационных процессов предметной области. Формирование и утверждение требований к информатизации и автоматизации отдельных прикладных процессов и информационных систем в целом. Составление технико-экономического обоснования проектных решений и разработка технического задания на разработку отдельных прикладных процессов и информационных систем в целом. Проектирование программных средств и информационных систем по видам обеспечения. Создание прототипов и программирование отдельных компонентов и информационных систем в целом.</p>	<p>Прикладные и информационные процессы Информационные системы Информационные технологии</p>	<p>ПК-1. Способность проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, применяя инструменты анализа и моделирования и формировать требования к ИТ-проекту.</p>	<p>ПК 1.1. Знает методы анализа прикладной области на алгоритмическом уровнях, ПК 1.2. Умеет выявлять информационные потребности пользователей и разрабатывать требования к программе ПК 1.3. Владеет способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач с использованием объектно-ориентированного программирования</p>
--	--	---	--

I. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКОЙ ЧАСТИ КУРСА

(Лекции 36 часов)

Раздел 1. Язык СИ++ как элемент объектно-ориентированной технологии (12 часов)

Тема 1. Введение в язык программирования С++. Основы языка программирования (2 часа)

Введение в язык СИ++. Основные типы данных и их внутреннее представление. Элементарный ввод-вывод.

Тема 2. Операции и выражения (2 часа)

Операции и выражения. Преобразование типа в выражениях. Условный оператор. Переключатель. Операторы цикла.

Тема 3. Приоритет операций и порядок их выполнения. Операторы управления вычислительным процессом (2 часа)

Порядок приоритета выполнения операций. Операторы управления потоком вычислений.

Тема 4. Указатели и массивы (2 часа)

Указатели и массивы. Строковые литералы. Массивы указателей. Указатели на указатели.

Тема 5. Указатели и функции (2 часа)

Функции. Описание функций. Указатель на функцию.

Тема 6. Классы хранения и видимость переменных (2 часа)

Классы хранения. Локальные переменные. Глобальные переменные.

Раздел 2. Объектно-ориентированная составляющая языка СИ++(8 часов)

Тема 1. Агрегатные типы данных (2 часа)

Структуры, объединения, перечисления. Указатели на структурную переменную. Использование структур в функциях.

Тема 2. Препроцессор (2 часа)

Операторы препроцессора. Зарезервированные имена переменных.

Тема 3. Классы (2 часа)

Классы. Конструкторы и деструкторы. Наследование. Полиморфизм.
Указатели на класс.

Тема 4. Потоки ввода - вывода. Шаблоны и исключения (2 часа)

Классы и потоки ввода-вывода. Связные списки, очереди и стеки.
Шаблоны классов.

Раздел 3. Объектно-ориентированное проектирование программ как новая информационная технология (16 часов)

Тема 1. Сложность программного обеспечения (2 часа)

Категории методов проектирования сложных систем. Методы проектирования сложных систем

Тема 2. Объектные модели (4 часа)

Абстрагирование. Инкапсуляция. Модульность. Иерархия. Типизация.
Параллелизм. Сохраняемость.

Тема 3. Классы и объекты (4 часа)

Классы и их свойства, связи. Отношения между классами. Объекты и их составляющие. Отношения между объектами

Тема 4. Классификация (2 часа)

Основные подходы к классификации. Методы классификации

Тема 5. Процесс проектирования (4 часа)

Цели, применение этапа ОО проектирования «Выявление классов и объектов». Цели, применение этапа ОО проектирования «Выяснение семантики классов и объектов». Цели, применение этапа ОО проектирования «Выявление связей между классами и объектами». Цели, применение этапа ОО проектирования «Реализация классов и объектов».

Цель, действия и результаты этапа концептуализация. Цель, действия и результаты этапа анализ. Цель, действия и результаты этапа проектирование. Цель действия и результаты этапа эволюция. Цель, действия и результаты этапа сопровождение.

Для данного курса часть лекций проводятся в форме лекции беседы,

часть как лекция консультация и часть лекций проводится с использованием мультимедийных средств, заключительная лекция проводится в форме лекции - пресс-конференция. Более 60 процентов лекционных занятий проводятся с использованием активных форм обучения

Во время лекции у бакалавров должен быть раздаточный материал, который они должны активно использовать.

II. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИЧЕСКОЙ ЧАСТИ КУРСА И САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Содержание лабораторных работ

Лабораторная работа №1. Основные конструкции языка C++ (4 часа)

Разработка и отладка алгоритмов с использованием основных конструкций языка C++.

Лабораторная работа №2. Функции, определенные пользователем (4 часа)

Разработка и отладка алгоритмов с функциями, определенными пользователями.

Лабораторная работа №3. Строковые переменные на языке C++ (4 часа)

Разработка и отладка алгоритмов строковых переменных.

Лабораторная работа №4. Структуры и сортировка на языке C++ (4 часа)

Разработка и отладка программ с использованием структур, сортировка

Лабораторная работа №5. Файлы на языке C++ (4 часа)

Разработка и отладка программ с использованием файлов.

Лабораторная работа №6. Графика (4 часа)

Разработка и отладка программ с использованием графики.

Лабораторная работа №7. Динамические структуры на языке C++ (4 часа)

Разработка и отладка программ с динамическим использованием

памяти. **Лабораторная работа №8. Элементы объектно-ориентированного программирования C++ (8 часа)**

Разработка программ с элементами объектно-ориентированного программирования

Содержание практических занятий

Практическое занятие № 1. Простейшие конструкции языка (2 часа)

Составление и примеры программ с использованием простейших конструкций языка.

Практическое занятие № 2. Функции, определяемые пользователем (2 часа)

Составление и примеры программ с использованием функций, определяемых пользователем.

Практическое занятие № 3. Обработка символьных данных(2 часа)

Составление и примеры программ с использованием обработки символьных данных.

Практическое занятие № 4. Структуры, сортировка и поиск(2 часа)

Составление и примеры программ с использованием структур, сортировки и поиска.

Практическое занятие № 5. Организация работы с файлами(2 часа)

Составление и примеры программ с использованием организации работы с файлами.

Практическое занятие № 6. Динамические структуры(2 часа)

Составление и примеры программ с использованием динамических структур.

Практическое занятие № 7. Элементы C++ и объектно-ориентированное программирование (6 часа)

Составление и примеры программ с использованием объектно-ориентированного программирования.

Форма проведения практических занятий – коллективное занятие с постановкой и решением проблемного задания, закрепляющего знания,

полученные на лекции, и навыки, полученные на практических занятиях.

В начале занятия один из обучаемых выполняет задание у доски совместно с преподавателем и другими обучаемыми, в дальнейшем все обучаемыми получают индивидуальные задания.

III. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

План-график выполнения самостоятельной работы по дисциплине

№ п/п	Дата/сроки выполнения	Вид самостоятельной работы	Примерные нормы времени на выполнение	Форма контроля
1	В течение семестра	Проработка курса лекций и подготовка к семинарам	5	Работа на лекциях, семинарах
2	В течение семестра	Подготовка к занятиям	5	Работа на практических занятиях
3	В течение семестра	Изучение тем: Основы языка Объектно-ориентированная составляющая языка Элементы объектно-ориентированного проектирования	5	Выступление на семинарах/ Публикация статьи/ Выступление с докладом на студенческой научной конференции
4	В течении семестра	Выполнение курсовой работы	10	Текст пояснительной записки
5	В течении семестра	Подготовка к экзамену	27	

Количество часов на самостоятельную работу – 54 часов.

Методические указания по самостоятельной работе студентов

1. Работа над конспектом лекции: лекции – основной источник информации по многим предметам, позволяющий не только изучить материал, но и получить представление о наличии других источников, сопоставить разные взгляды на основные проблемы данного курса. Лекции предоставляют возможность «интерактивного» обучения, когда есть возможность задавать преподавателю вопросы и получать на них ответы. Поэтому имеет смысл находить время для хотя бы беглого просмотра информации по материалу лекций

(учебники, справочники и пр.) и непонятные, а также дискуссионные моменты обсуждать с преподавателем, другими студентами;

- Подготовка к практическому/лабораторному занятию: производится, как правило, с использованием методических пособий, состоит в теоретической подготовке (особенно для семинаров) и выполнении практических заданий (решение задач, ответы на вопросы и т.д.). В данном курсе используются следующие формы практических занятий:

- - лабораторные занятия с использованием вычислительной техники;

2. Доработка конспекта лекции с применением учебника, методической литературы, дополнительной литературы: этот вид самостоятельной работы студентов особенно важен в том случае, когда изучаемый предмет содержит много неоднозначно трактуемых вопросов, проблем. Тогда преподаватель заведомо не может успеть изложить различные точки зрения, и студент должен самостоятельно ознакомиться с ними по имеющейся литературе. Кроме того, рабочая программа предметов предполагает рассмотрение некоторых относительно несложных тем только во время самостоятельных занятий, без чтения лектором;

3. Подбор, изучение, анализ и конспектирование рекомендованной литературы;

4. Самостоятельное изучение отдельных тем, параграфов;

5. Консультации по сложным, непонятным вопросам лекций, семинаров, зачетов;

6. Подготовка к экзамену: один из самых ответственных видов самостоятельной работы, и в то же время возможность сэкономить большое количество времени в период сессии, если эту подготовку начинать заблаговременно. Одно из главных правил – представлять себе общую логику предмета, что достигается проработкой планов лекций, составлением опорных конспектов, схем, таблиц. Фактически основной вид подготовки к экзамену – «свертывание» большого объема информации в компактный вид, а также трени-

ровка в ее «развертывании» (примеры к теории, выведение одних закономерностей из других и т.д.). Владение этими технологиями обеспечивает, пожалуй, более половины успеха. Тем более что преподаватель обычно замечает в течение семестра целенаправленную подготовку такого студента и может поощрить его тем или иным способом. Надо также правильно распределить силы, не только готовясь к самому экзамену, но и позаботившись о допуске к нему (часто это хорошее посещение занятий, выполнение в назначенный срок практических заданий, активность на семинарах). Наконец, необходимо выяснить условия проведения самого экзаменационного испытания, используя для этой цели, прежде всего консультацию (хотя преподаватель обычно касается этой темы заранее), - количество и характер вопросов, форму проведения (устно или письменно), возможность использования при подготовке различных материалов и пособий (таблицы, схемы, тетради для практических занятий и т.д.).

7. Используется следующая форма научной самостоятельной работы (долговременная): подготовка доклада к конференции: часто студенты для выступлений на научных и научно-практических конференциях используют материалы курсовых работ. Это вполне оправдано, но тогда возникают два вопроса: как обеспечить этим материалам качество научного доклада, который должен решать определенную проблему, иметь новизну и актуальность: как быть первокурсникам, еще не защитившим ни одну курсовую работу. Видимо, каждый студент должен определиться с первой научной темой уже в первые месяцы учебы, что позволит расширить круг интересов, приобретать важные навыки педагога - исследователя, необходимые в дальнейшем совершенствовании в своей профессии. Отсюда следует полезность раннего начала знакомства с литературой, что является вторым этапом любой научной (и методической) работы (первый этап – определение проблемы, темы и гипотезы исследования). Следующий очень важный шаг – правильно спроектировать и осуществить практическую реализацию. Один из самых ответственных этапов – обобщение результатов реализации, что сопровождается анализом качества

проекта и анализом заиратнаегорелизацию. Последнее – формулировка выводов, содержащих данные о решении проблемы предметной области или исследования, положительном или отрицательном (в чем нет ничего страшного) результате. В заключении часто намечают основные пути расширения работы, ее продолжения. Обычно доклад иллюстрируется наглядными презентациями, которые необходимо заранее подготовить.

Таким образом, все виды самостоятельной работы взаимосвязаны и взаимообусловлены, ведущее место занимает учебная самостоятельная деятельность.

Все они направлены на повышение как личностных, так и компетентностных качеств будущего специалиста.

IV. КОНТРОЛЬ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛЕЙ КУРСА

№ п/п	Контролируемые разделы / темы дисциплины	Код и наименование индикатора достижения		Оценочные средства	
				текущий контроль	промежуточная аттестация
1.	Разделы 1-3	ПК-4.1	знает принципы, методы формализации, алгоритмизации и реализации программного обеспечения с помощью языков, основанных на объектно-ориентированном подходе.	Контрольная работа 1-3, собеседование	Вопросы к экзамену 1 – 55, тестовые вопросы
		ПК-4.2.	умеет проводить анализ существующих объектно-ориентированных инструментальных средств разработки программного	Контрольная работа 1-3, собеседование	Вопросы к экзамену 1 – 55, тестовые вопросы

			обеспечения систем, их выбор, внедрение и применение для решения поставленных задач.		
		ПК-4.3.	владеет объектно-ориентированными методами и средствами реализации программного обеспечения.	Контрольная работа 1-3, собеседование	Вопросы к экзамену 1 – 55, тестовые вопросы

V. СПИСОК УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ И ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основная литература

1. Леоненков А.В. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с использованием UML и IBM RationalRose. Курс лекций [Электронный ресурс]: учебное пособие для студентов вузов, обучающихся по специальностям в области информационных технологий/ Леоненков А.В.— Электрон.текстовые данные.— Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Вузовское образование, 2016.— 318 с.
<http://www.iprbookshop.ru/67388.html>.— ЭБС «IPRbooks»
2. Программирование на C++ с погружением: практические задания и примеры кода - М.:НИЦ ИНФРА-М, 2016. - 80 с.:
<http://znanium.com/catalog/product/563294>
3. Мейер Б. Основы объектно-ориентированного проектирования [Электронный ресурс]/ <http://www.iprbookshop.ru/73692.html>.— ЭБС «IPRbooks»
4. Мейер Б.— Электрон.текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 765 с.
<http://www.iprbookshop.ru/63110.html>
5. Сорокин А.А. Объектно-ориентированное программирование [Электронный ресурс] : учебное пособие. Курс лекций / А.А. Сорокин. — Электрон.текстовые данные. — Ставрополь: Северо-Кавказский федеральный университет, 2014. — 174 с.Ашарина И.В. Объектно-ориентированное программирование вC++: лекции и упражнения. - "Горячая линия - Телеком"Издательство: 978-5-9912-7001-4ISBN: 2012: 2-е изд., стереотип. Издание: 320 стр.
http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_cid=25&pl1_id=5115

6. Бабушкина И.А. Окулов С.М. Практикум по объектно - ориентированному программированию.- "Бином. Лаборатория знаний" Издательство: 978-5-9963-0954-2ISBN: 2012:3-е изд. (эл.)Издание:366 стр.http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_cid=25&pl1_id=8781

7. Гради Буч, Роберт АМаксимчук, Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений (3-е издание) Москва, Издательство: Вильямс, 2008 – 721 с.

8. Страуструп Б. Язык программирования С++. 3-е издание СПб, Издательство Бином, Невский Диалект, 2008(3-е) - , 1054стр.

Дополнительная литература

1. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (1 занятие). Простейшие алгоритмы.,2015 г.

2. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (2 занятие). Функции, определяемые пользователем. 2015 г.

3. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (3 занятие). Обработка символьных данных,2015 г.

4. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (4 занятие). Структуры. Сортировка и поиск.,2015 г.

5. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (5 занятие). Организация работы с файлами,2015 г.

6. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (7 занятие). Динамические структуры,2015 г.

7. Березкина Г.Л. Сборник заданий по языку С++ (8 занятие). Элементы С++ и элементы. 2015 г.

Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

1. Интернет-библиотека образовательных изданий: <http://www.iqlib.ru>

2. Интернет университет информационных технологий:

<http://www.intuit.ru/>

3. Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU:
<https://elibrary.ru/defaultx.asp>
4. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам»: <http://window.edu.ru/window/library>
5. Электронно-библиотечная система Znanium.com (ООО "Знаниум"):
<http://znanium.com/>
6. Электронно-библиотечная система «ЮРАЙТ»
<https://www.biblio-online.ru/>
7. Электронно-библиотечная система «Консультант студента»
<http://www.studentlibrary.ru/>
8. Электронно-библиотечная система «РУКОНТ»
<https://lib.rucont.ru/>
9. Электронно-библиотечная система «IPRBOOKS»
<http://www.iprbookshop.ru/>

Перечень информационных технологий и программного обеспечения

Для выполнения практикума и оформления отчёта используется

программное обеспечение:

1. MS Word
2. MS Excel
3. Visual Studio

VI. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты освоения дисциплины достигаются за счет использования в процессе обучения: лекций с применением мультимедийных технологий, активных методов обучения с использованием LMSBlackboard; лабораторных занятий на базе компьютерной сети на платформах Linux и Windows.

Все необходимые примеры выполнения практических заданий приведены в LMSBlackboard.

VII. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для обеспечения учебного процесса по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» используется следующее материально-техническое обеспечение: компьютеры, операционная система Windows, Интернет, текстовый редактор MSWord, табличный процессор MSExcel, компьютерный класс, LMSBlackboard, LMSBlackboardCollaborate, VisualStudio 2013, персональные компьютеры студентов, а также программное обеспечение, разработанное преподавателем.

VIII. ФОНДЫ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

N п/п	Контролируемые разделы дисциплины	Коды и этапы формирования компетенций		Оценочные средства - наименования	
				текущий контроль	промежуточная аттестация
1	Язык СИ++ как элемент объектно-ориентированной технологии	ПК-4	Знает	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Умеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Владеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1
2	Объектно-ориентированная составляющая языка СИ++	ПК-4	Знает	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Умеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Владеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1
3	Объектно-ориентированное проектирование программ как новая информационная технология	ПК-4	Знает	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Умеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1
			Владеет	собеседование УО-1	собеседование УО-1

Критерии оценки устных ответов

- 100-85 баллов - если ответ показывает прочные знания основных процессов изучаемой предметной области, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность, явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать

аргументированные ответы, приводить примеры; свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа; умение приводить примеры современных проблем изучаемой области.

- 85-76 - баллов - ответ, обнаруживающий прочные знания основных процессов изучаемой предметной области, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность, явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать аргументированные ответы, приводить примеры; свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа. Однако допускается одна - две неточности в ответе.

- 75-61 - балл – оценивается ответ, свидетельствующий в основном о знании процессов изучаемой предметной области, отличающийся недостаточной глубиной и полнотой раскрытия темы; знанием основных вопросов теории; слабо сформированными навыками анализа явлений, процессов, недостаточным умением давать аргументированные ответы и приводить примеры; недостаточно свободным владением монологической речью, логичностью и последовательностью ответа. Допускается несколько ошибок в содержании ответа; неумение привести пример развития ситуации, провести связь с другими аспектами изучаемой области.

- 60-50 баллов – ответ, обнаруживающий незнание процессов изучаемой предметной области, отличающийся неглубоким раскрытием темы; незнанием основных вопросов теории, несформированными навыками анализа явлений, процессов; неумением давать аргументированные ответы, слабым владением монологической речью, отсутствием логичности и последовательности. Допускаются серьезные ошибки в содержании ответа; незнание современной проблематики изучаемой области.

Критерии оценки выполнения практических занятий

- 100-86 баллов - если ответ показывает глубокое и систематическое знание всего программного материала и структуры конкретного вопроса, а также основного содержания и новаций лекционного курса по сравнению с

учебной литературой. Студент демонстрирует отчетливое и свободное владение концептуально-понятийным аппаратом, научным языком и терминологией соответствующей научной области. Знание основной литературы и знакомство с дополнительно рекомендованной литературой. Логически корректное и убедительное изложение ответа.

- 85-76 - баллов - знание узловых проблем программы и основного содержания лекционного курса; умение пользоваться концептуально-понятийным аппаратом в процессе анализа основных проблем в рамках данной темы; знание важнейших работ из списка рекомендованной литературы. В целом логически корректное, но не всегда точное и аргументированное изложение ответа.

- 75-61 - балл – фрагментарные, поверхностные знания важнейших разделов программы и содержания лекционного курса; затруднения с использованием научно-понятийного аппарата и терминологии учебной дисциплины; неполное знакомство с рекомендованной литературой; частичные затруднения с выполнением предусмотренных программой заданий; стремление логически определенно и последовательно изложить ответ.

- 60-50 баллов – незнание, либо отрывочное представление о данной проблеме в рамках учебно-программного материала; неумение использовать понятийный аппарат; отсутствие логической связи в ответе.

. Методические указания по проведению аттестации студентов

Промежуточная аттестация студентов по дисциплине «объектно-ориентированное программирование» проводится в соответствии с локальными нормативными актами ДВФУ и является обязательной.

Промежуточная аттестация (зачёт) предусмотрена в устной форме с использованием такого оценочного средства, как устный опрос в форме собеседования.

Устный опрос в форме собеседования (УО-1) по ранее известному кругу вопросов позволяет оценить не только знания, но и кругозор обучающегося, навыки логического построения ответов. В ходе собеседования создаются

условия, при которых обучающийся имеет возможность показать владение научной лексикой, продемонстрировать, насколько хорошо он ориентируется в предметной области, связанной с данной дисциплиной.

Критерии оценивания решения тестовых заданий

По результатам решения тестовых заданий количество правильно решенных заданий переводится в традиционные оценки посредством применения следующей шкалы:

86% правильно решенных заданий – «отлично»,

75% правильно решенных заданий – «хорошо»,

61% правильно решенных заданий – «удовлетворительно»,

менее 61% - «неудовлетворительно».

Тестовые задания

1. Задан фрагмент программы:

```
#include<iostream>
int main ( )
{... f(); ...
return 0; }
void f()
{... cout<< “программа “; }
```

Будет ли она скомпилирована как программа на языке C++, C?

да, как программа C

да, как программа C++

нет

2. Какое определение правильное:

Дружественная функция - это

а) функция не являющаяся членом класса, но обеспечивающая доступ к закрытой части класса, для которого она дружественная.

б) функция, которая на самом деле не вызывается, а ее тело встраивается в программу на месте ее вызова.

в) функция, которая определяет базовый набор операций, применяющийся к различным типам данных.

3. Что выведет на печать следующий фрагмент кода ?

```
int I;
for (I=0;I<5;I++)
cout<<I;
cout<< “\n”
```

4. Можно ли перегрузить функции (переводит строковую переменную в число) так, чтобы у них было одно имя

```
doubleatof (const char *s)
intatoi (const char *s)
longatol (const char *s)
```

да

нет

возможно, при условии ...

5. Объявлены массивы:

```
intarray_1[ 7 ], array_2[ 7 ];
```

Возможна ли следующая операция ?

```
*array_1=*array_2;
```

да

нет

6. Является ли данный код правильным? Если да, то что он выведет?

(Напишите)

```
cout << (int *) "Home of the jolly bytes"
```

7. Пусть дан следующий класс, каким образом объявить объект ob, что бы значение 100 передать переменной a, значение 'x' переменной c:

```
class sample {
int a; char c;
public:
sample(int x, char ch) { a=x; c=ch;}
```

```
sampleob;
a.ob=100;
x.ob='x';
```

```
sampleob(100, 'x')
```

8. Какая сделана ошибка при записи следующего класса:

```
class sample{
doublea,b,c;
public:
doublesample(); }
```

не описан способ доступа к переменным

конструктор возвращает значение

нет параметра у конструктора

нет дистриктора

9. Представлена часть кода:

```
#define sum3( x, y, z ) x+y+z
```

```
...
```

```
int s;
```

```
s=2*sum3(1,2,3);
```

Каково значение s ?

s=7

s=12

неопределено

10. Может быть дружественная функция дружественна более чем одному классу?

да, двум

да

нет

11. Правильен ли следующий фрагмент:

```
int&f( ); ... ;int *x; x=f( );
```

да

нет

12. Задан шаблон структуры:

```
struct DATA
{ int day;
  int month;
  int year; };
struct DATA *ptr;
struct DATAstr1, str2;
```

Какое обращение к полю структуры верно?

```
str2.month="april";
```

```
str1.day=60;
```

```
intgg=ptr -> year;
```

```
intdd=str2 -> day;
```

13. Какие определения верны:

а) внешние переменные всегда отрицательны

б) класс памяти для функций external, если перед её описанием не стоит static

с) внешние переменные задаются спецификатором extern

а)

б)

с)

14. Является ли следующий оператор правильным? charch='f' - 6;

да

нет

15. Дано следующее представление:

```
typedef int ( *fun_ptr ) ( );
```

Идентификатор fun_ptr задаёт:

а) указатель на функцию без параметров, возвращающую значение целого типа

б) функцию, возвращающую указатель на тип int

в) нет верного ответа

16. Есть ли ошибка в заданном фрагменте программы:

```
#include <iostream.h>
classmyclass {
inti;
public: ... };
void main ()
{ myclassob; ...ob.i=10; ...}
```

да

нет

17. Какое значение a будет выведено

```
voidfunction (inta, intb)
{for (inti=0;i<4;i++) a+=b;
}
void main ()
{ int a=1,b=2;
function (a,b);
cout<< a; }
```

7

1

NULL

18. Как называются составные части программы на C++;

процедуры

функции

модули

19. Что будет выведено после выполнения фрагмента программы:

```
int function (int a)
{ int t=a+g;
return t;}
void main ()
{int g=5; cout<< function ( 4) ;}
```

ничего

5

сообщение об ошибке

20. Какие значения будут выведены

```
int function(int a){
staticint g;
if(a<0)g=3;
g+=a;}
void main(){
int p=-1;
cout<<function(p);
p=4;
cout<<function(p); }
```

2 и 6

2 и 7

2 и неизвестно что

неизвестно что и неизвестно что

сообщение об ошибке

Вопросы для итогового экзамена

1. Основными принципами объектно-ориентированного подхода являются.
2. Что такое объектно-ориентированное программирование.
3. Составляющие ООП 3 основных части.
4. Что такое ООП.
5. Что такое ООА (ОО анализ).
6. Определение и виды стиля программирования.
7. Составляющие ООС (ОО стиль).
8. Что такое абстрагирование.
9. Виды абстракций.
10. Какой объект называют клиентом.
11. Из чего складывается поведение объекта.
12. Что такое протокол объекта.
13. Приведите примеры статических и динамических свойств объекта.
14. Что такое ограничение доступа.
15. Что такое модульность.
16. Правила, используемые при разделении на модули.
17. Что такое иерархия.
18. Приведите пример иерархии.
19. Что такое типизация.
20. Что такое параллелизм.
21. Что такое устойчивость.
22. Перечислите объекты, определяющие устойчивость.
23. Составляющие микропроцесса ОО проектирования.
24. Цели этапа ОО проектирования «Выявление классов и объектов».
25. Применение этапа «Выявление классов и объектов» в анализе и проектировании.

26. Цели этапа ОО проектирования «Выяснение семантики классов и объектов».
27. Применение этапа «Выявление классов и объектов» в анализе и проектировании.
28. Цели этапа ОО проектирования «Выявление связей между классами и объектами».
29. Применение этапа «Выявление классов и объектов» в анализе и проектировании.
30. Цели этапа ОО проектирования «Реализация классов и объектов».
31. Применение этапа «Выявление классов и объектов» в анализе и проектировании.
32. Действия макропроцесса ОО проектирования.
33. Цель этапа концептуализация
34. Результаты этапа концептуализация
35. концептуализация
36. Цель этапа анализ
37. Результаты этапа анализ
38. Цель этапа проектирование
39. Результаты этапа проектирование
40. Цель этапа эволюция
41. Результаты этапа эволюция
42. Цель этапа сопровождение
43. Результаты этапа сопровождения
44. Определение объекта.
45. Характеристики объекта
46. Состояние.
47. Поведение
48. Идентичность
49. Виды отношений между классами.
50. Ассоциация

51.Агрегация

52.Инстанирование

53.Наследование

54.Использование

55.Метакласс