



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Дальневосточный федеральный университет»
(ДВФУ)

**АННОТАЦИЯ
ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ
ПРОГРАММЫ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

Программа магистратуры
09.04.01 Информатика и вычислительная техника

Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)

Владивосток
2021

Основная профессиональная образовательная программа (ОПОП) магистратуры, реализуемая Федеральным государственным автономным образовательным учреждением высшего образования «Дальневосточный федеральный университет» по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника, «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)» представляет собой систему документов, разработанную и утвержденную высшим учебным заведением с учетом требований рынка труда на основе Федерального государственного образовательного стандарта по направлению подготовки высшего образования (ФГОС ВО).

Направленность ОПОП ориентирована на:

область (области) профессиональной деятельности и (или) сферу (сферы) профессиональной деятельности выпускников;

тип (типы) задач и задачи профессиональной деятельности выпускников;

на объекты профессиональной деятельности выпускников или область (области) знания.

Направленность программы определяет предметно-тематическое содержание, преобладающие виды учебной деятельности обучающегося и требования к результатам освоения ОПОП. Квалификация, присваиваемая выпускникам образовательной программы: магистр.

Трудоемкость ОПОП по направлению подготовки 120 зачетных единиц.

Образовательная цель программы «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)» по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника – способствовать формированию у выпускника знаний, умений и навыков, необходимых для управления проектами в области информационных технологий, создание современных условий подготовка высококвалифицированных специалистов в области информатики и вычислительной техники.

Задача ОПОП ВО по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника, программы магистратуры «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)» состоит в подготовке высокопрофессиональных специалистов, владеющих совокупностью средств, способов и методов проектной и

организационно-управленческой деятельности, направленных на решение задач в соответствующих сферах профессиональной деятельности (в сферах программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности):

- осуществлять подбор необходимой научно-методической литературы; выдвигать и разрабатывать экспериментальные и инновационные идеи;

- проводить предпроектные исследования в сфере программирование игр, виртуальной и дополненной реальности;

- разрабатывать архитектурные проекты виртуальных пространств; создавать оригинальные технологически грамотные патентоспособные разработки на уровне промышленного образца;

- приобретение студентами фундаментальных теоретических знаний в области методологий, методов, средств, стандартов и технологий информационных систем.

- приобретение студентами компетенций управления IT-проектами и продуктами.

- формирование у обучающихся научного мышления, умений проведения анализа существующих методологий, методов, средств и технологий, их выбора и применения на предприятиях.

Типы задач профессиональной деятельности выпускников:

- проектный;

- организационно-управленческий.

Перечень профессиональных стандартов:

Перечень профессиональных стандартов:

- 06.017 Профессиональный стандарт «Руководитель разработки программного обеспечения», утверждённый приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 17 сентября 2014 года № 645н (Зарегистрировано в Министерстве юстиции Российской Федерации 24 ноября 2014 года, регистрационный № 34847).

- 06.025 Профессиональный стандарт «Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов» утверждённый приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 29 сентября 2020 года № 671н (Зарегистрировано в Министерстве юстиции Российской Федерации 27 октября 2020 года, регистрационный № 60591).

ОПОП реализуется совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности, с частичным применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий, на государственном языке.

Востребованность выпускников по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника, программы магистратуры «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)» определяется быстрым развитием цифровой экономики, гейм индустрии, а также интенсивным ростом и развитием цифровых платформ в XXI веке.

Перспективы трудоустройства выпускников по направлению подготовки 01.04.02 Прикладная математика и информатика, «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности»: работа на предприятиях: ООО «СберГеймс», ООО «СберОбразование», Game Forest, Kool Things, Xsolla, Mail.ru Group (MY.GAMES), Panzerdog, в которых требуются специалисты по информационным технологиям.

Магистр по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника, программа «Программирование игр, цифровых развлечений, виртуальной и дополненной реальности (совместно с ЦК НТИ по нейротехнологиям, технологиям виртуальной и дополненной реальности)» подготовлен к продолжению образования в аспирантуре по направлению 09.06.01 Информатика и вычислительная техника.

В ДВФУ реализуется организационная модель инклюзивного образования – обеспечение равного доступа к образованию для всех обучающихся с учетом различных особых образовательных потребностей и индивидуальных возможностей студентов.

ДВФУ формирует свою воспитательную систему в соответствии со своей спецификой, традициями, стратегическими приоритетами развития Дальнего Востока и миссией университета в Азиатско-Тихоокеанском регионе, мировом образовательном пространстве представляет собой ценностно-нормативную, методологическую, методическую и технологическую основы организации воспитательной деятельности на современном этапе развития университета.

Руководитель образовательной программы



А.С. Кленин