

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Дальневосточный федеральный университет»
Институт математики и компьютерных технологий (Школа)

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

План одобрен Ученым советом вуза

Протокол № 03-21 от 04.03.2021

54.04.01

Программа магистратуры: Цифровое искусство / Digital Art

Дизайн

Квалификация: магистр	
Программа подготовки: прикладная магистратура	
Форма обучения: Очная	
Срок получения образования: 2г	
Основной	Виды профессиональной деятельности
+	проектная
-	производственно-технологическая

Год начала подготовки

2020

Образовательный стандарт

ОС ВО ДВФУ от 17.06.2016

СОГЛАСОВАНО

Заместитель Директора Департамента
организации образовательной деятельности

/ Д.В. Колодин /

И.о. директора Школы

/ И. Л. Артемьева /

Руководитель образовательной программы

/ А.Ю. Бубновский /

УТВЕРЖДАЮ

Первый
проректор

Б.А. Н. Шушин

"04" марта 2021г



Индекс	Наименование	Форма контроля				з.е.		Итого акад. часов						Курс 1																
		Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	Оценка	Экспертное	Факт	Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	Семестр 1						Семестр 2										
														з.е.	Итого	Лек	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Пр	КСР	СР	Конт роль				
Блок 1. Дисциплины (модули)								63	63			2268	2268	976	1022	270	16	576	14	278	230	54	16	576	42	224		256	54	
Базовая часть								22	22			792	792	282	429	81	5	180	8	54	118									
Б1.Б.01	Иностранный язык в профессиональной сфере			1		2	2	36	72	72	54	18		2	72		54	18												
Б1.Б.02	Философия		1			3	3	36	108	108	8	100		3	108	8		100												
Б1.Б.03	Прикладные технологии в цифровом искусстве	3				5	5	36	180	180	72	81	27																	
Б1.Б.04	Проектирование в цифровом искусстве	34				12	12	36	432	432	148	230	54																	
Вариативная часть								41	41			1476	1476	694	593	189	11	396	6	224	112	54	16	576	42	224		256	54	
Б1.В.01	Конструирование визуальных систем	12				7	7	36	252	252	152	46	54	4	144		80	37	27	3	108		72			9	27			
Б1.В.02	Геймдизайн	1				4	4	36	144	144	78	39	27	4	144	6	72	39	27											
Б1.В.03	Теория и практики современного искусства	2				3	3	36	108	108	36	45	27							3	108	36				45	27			
Б1.В.04	Основы арт-менеджмента	3				4	4	36	144	144	54	63	27																	
Б1.В.05	Гибридные арт-пространства	4	12			10	10	36	360	360	180	153	27	3	108		72	36		3	108		36			72				
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)		2			3	3		108	108	50	58								3	108	2	48			58				
Б1.В.ДВ.01.01	Техники визуализации		2			3	3	36	108	108	50	58								3	108	2	48			58				
Б1.В.ДВ.01.02	Практики пространственной визуализации		2			3	3	36	108	108	50	58								3	108	2	48			58				
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)		2			2	2		72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.02.01	Экспериментальное видеопроизводство		2			2	2	36	72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.02.02	Моушн дизайн		2			2	2	36	72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.03	Дисциплины (модули) по выбору 3 (ДВ.3)		3			3	3		108	108	36	72																		
Б1.В.ДВ.03.01	Генеративное искусство		3			3	3	36	108	108	36	72																		
Б1.В.ДВ.03.02	Алгоритмическое искусство		3			3	3	36	108	108	36	72																		
Б1.В.ДВ.04	Дисциплины (модули) по выбору 4 (ДВ.4)		2			2	2		72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.04.01	Игровая графика		2			2	2	36	72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.04.02	Игровой арт		2			2	2	36	72	72	36	36								2	72	2	34			36				
Б1.В.ДВ.05	Дисциплины (модули) по выбору 5 (ДВ.5)	3				3	3		108	108	36	45	27																	
Б1.В.ДВ.05.01	Сайенс арт	3				3	3	36	108	108	36	45	27																	
Б1.В.ДВ.05.02	Технологическое искусство	3				3	3	36	108	108	36	45	27																	
Блок 2. Практики, в том числе научно-исследовательская работа (НИР)								51	51			1836	1836	366	1470	10	360		72	288		18	648		72	36	540			
Вариативная часть								51	51			1836	1836	366	1470	10	360		72	288		18	648		72	36	540			
Б2.В.01(У)	Учебная практика. Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков			2		3	3	36	108	108	18	90								3	108				18	90				
Б2.В.02(Н)	Производственная практика. Научно-исследовательский семинар "Научные исследования"			1		10	10	36	360	360	72	288	10	360		72	288													
Б2.В.03(П)	Производственная практика. Научно-исследовательская работа			234		19	19	36	684	684	204	480								9	324		72			252				
Б2.В.04(П)	Производственная практика. Практика по получению профессиональных умений и опыта в проектной деятельности			2		6	6	36	216	216	18	198								6	216				18	198				

Индекс	Наименование	Курс 2														Закрепленная кафедра		Компетенции
		Семестр 3							Семестр 4									
		з.е.	Итого	Лек	Пр	КСР	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Пр	КСР	СР	Конт роль	Код	Наименование	
Блок 1.Дисциплины (модули)		21	756	14	256		378	108	10	360	16	132		158	54			
Базовая часть		11	396	6	138		198	54	6	216	16	60		113	27			
Б1.Б.01	Иностранный язык в профессиональной сфере															142	Академический департамент английского языка	ОК-1; ОК-7; ОК-10
Б1.Б.02	Философия															140	Департамент философии и религиоведения	ОК-5; ОК-6; ОК-8; ОК-4
Б1.Б.03	Прикладные технологии в цифровом искусстве	5	180	6	66		81	27								256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-3; ОК-2; ОК-6; ОК-7; ПК-7
Б1.Б.04	Проектирование в цифровом искусстве	6	216		72		117	27	6	216	16	60		113	27	256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-2; ОК-4; ОК-9; ОК-1; ОК-3; ОК-5; ОК-8; ОК-9; ОК-10
Вариативная часть		10	360	8	118		180	54	4	144		72		45	27			
Б1.В.01	Конструирование визуальных систем															162	Школа цифровой экономики	ОК-1; ОК-6; ПК-7
Б1.В.02	Геймдизайн															162	Школа цифровой экономики	ОПК-5; ОК-6; ПК-7
Б1.В.03	Теория и практики современного искусства															162	Школа цифровой экономики	ОК-1; ОК-1; ОК-2; ПК-7
Б1.В.04	Основы арт-менеджмента	4	144	6	48		63	27								256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-2; ОК-9; ОК-10; ПК-7
Б1.В.05	Гибридные арт-пространства								4	144		72		45	27	256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОПК-5; ОК-7; ПК-7; ПК-9
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)																	ОК-1; ОК-10; ПК-7
Б1.В.ДВ.01.01	Техники визуализации															162	Школа цифровой экономики	ОК-1; ОК-10; ПК-7
Б1.В.ДВ.01.02	Практики пространственной визуализации															162	Школа цифровой экономики	ОК-1; ОК-10; ПК-7
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)																	ОПК-6; ОК-7; ПК-10
Б1.В.ДВ.02.01	Экспериментальное видеопроизводство															162	Школа цифровой экономики	ОПК-6; ОК-7; ПК-10
Б1.В.ДВ.02.02	Моушн дизайн															162	Школа цифровой экономики	ОПК-6; ОК-7; ПК-10
Б1.В.ДВ.03	Дисциплины (модули) по выбору 3 (ДВ.3)	3	108	2	34		72											ОК-4; ОК-10; ПК-9
Б1.В.ДВ.03.01	Генеративное искусство	3	108	2	34		72									256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-4; ОК-10; ПК-9
Б1.В.ДВ.03.02	Алгоритмическое искусство	3	108	2	34		72									256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-4; ОК-10; ПК-9
Б1.В.ДВ.04	Дисциплины (модули) по выбору 4 (ДВ.4)																	ОПК-5; ОК-6; ОК-7; ПК-7
Б1.В.ДВ.04.01	Игровая графика															162	Школа цифровой экономики	ОПК-5; ОК-6; ОК-7; ПК-7
Б1.В.ДВ.04.02	Игровой арт															162	Школа цифровой экономики	ОПК-5; ОК-6; ОК-7; ПК-7
Б1.В.ДВ.05	Дисциплины (модули) по выбору 5 (ДВ.5)	3	108		36		45	27										ОК-3; ОК-5; ОК-8; ПК-7
Б1.В.ДВ.05.01	Сайенс арт	3	108		36		45	27								256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-3; ОК-5; ОК-8; ПК-7
Б1.В.ДВ.05.02	Технологическое искусство	3	108		36		45	27								256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-3; ОК-5; ОК-8; ПК-7
Блок 2.Практики, в том числе научно-исследовательские		8	288		72	18	198		15	540		60	36	444				
Вариативная часть		8	288		72	18	198		15	540		60	36	444				
Б2.В.01(У)	Учебная практика. Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков															162	Школа цифровой экономики	ПК-7; ПК-9; ПК-10
Б2.В.02(Н)	Производственная практика. Научно-исследовательский семинар "Научные исследования"															162	Школа цифровой экономики	ОК-5; ОК-6; ОК-2; ПК-7
Б2.В.03(П)	Производственная практика. Научно-исследовательская работа	4	144		72		72		6	216		60		156		256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОПК-2; ПК-9
Б2.В.04(П)	Производственная практика. Практика по получению профессиональных умений и опыта в проектной деятельности															162	Школа цифровой экономики	ОК-3; ПК-7

Индекс	Наименование	Курс 2														Закрепленная кафедра		Компетенции
		Семестр 3							Семестр 4							Код	Наименование	
		з.е.	Итого	Лек	Пр	КСР	СР	Конт роль	з.е.	Итого	Лек	Пр	КСР	СР	Конт роль			
Б2.В.05(П)	Производственная практика. Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности	4	144			18	126		3	108			18	90		256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ПК-7; ПК-9; ПК-10
Б2.В.06(П)	Производственная практика. Преддипломная практика								6	216			18	198		256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ПК-7; ПК-10
Блок 3. Государственная итоговая аттестация									6	216			18	162	36			
Базовая часть									6	216			18	162	36			
Б3.Б.01(Д)	Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к защите и процедуру защиты								6	216			18	162	36	256	Институт математики и компьютерных технологий (Школа) (служебное подразделение)	ОК-1; ОК-2; ОК-3; ОК-4; ОК-5; ОК-6; ОК-7; ОК-8; ОК-9; ОК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ОПК-9; ОПК-10; ПК-7; ПК-9; ПК-10
ФТД. Факультативы																		
Вариативная часть																		
ФТД.В.01	Основы программирования															162	Школа цифровой экономики	ОПК-6; ПК-7
ФТД.В.02	Визуальное программирование															162	Школа цифровой экономики	ОПК-7; ПК-7

		Итого						Курс 1			Курс 2			
		Баз.%	Вар.%	ДВ(от Вар.)%	з.е.			Всего	Сем. 1	Сем. 2	Всего	Сем. 3	Сем. 4	
					Мин.	Макс.	Факт							
	Итого (с факультативами)				119	133	124	64	28	36	60	29	31	
	Итого по ОП (без факультативов)				117	123	120	60	26	34	60	29	31	
Б1	Дисциплины (модули)	35%	65%	31.7%	63	63	63	32	16	16	31	21	10	
Б1.Б	Базовая часть				12	24	22	5	5		17	11	6	
Б1.В	Вариативная часть				39	51	41	27	11	16	14	10	4	
Б2	Практики, в том числе научно-исследовательская работа (НИР)	0%	100%	0%	48	51	51	28	10	18	23	8	15	
Б2.В	Вариативная часть				48	51	51	28	10	18	23	8	15	
Б3	Государственная итоговая аттестация				6	9	6				6		6	
Б3.Б	Базовая часть				6	9	6				6		6	
ФТД	Факультативы				2	10	4	4	2	2				
ФТД.В	Вариативная часть				2	10	4	4	2	2				
	Учебная нагрузка (акад.час/нед)	ОП, факультативы (в период ТО)					52.1	-	50.3	54	-	52	52.5	
		ОП, факультативы (в период экз. сессий)					54	-	54	54	-	54	54	
		в период гос. экзаменов						-			-			
	контактная работа в период ТО (акад.час/нед)	ОП					19.6	-	19.2	19.9	-	20	18.9	
	Суммарная контактная работа (акад. час)	Блок Б1					976	-	292	266	-	270	148	
		Блок Б2					366	-	72	108	-	90	96	
		Блок Б3					18	-			-		18	
		Блок ФТД					54	-	18	36	-			
		Итого по всем блокам					1414	-	382	410	-	360	262	
	Обязательные формы контроля	ЭКЗАМЕН (Эк)						4	2	2		6	4	2
		ЗАЧЕТ (За)						6	2	4		1	1	
		ЗАЧЕТ С ОЦЕНКОЙ (ЗаО)						3	2	1		4	2	2
	Процент ... занятий от аудиторных (%)	лекционных						8.82%						
		в интерактивной форме						30.7%						