

Аннотация к рабочей программе дисциплины «Информационное обеспечение дизайн проектирования»

Рабочая программа учебной дисциплины разработана для студентов 3-4 курса, обучающихся по направлению 44.03.01 «Педагогическое образование» по профилю «Информатика» (заочной формы обучения) в соответствии с требованиями ФГОС ВО по данному направлению.

«Информационное обеспечение дизайн проектирования» является дисциплиной по выбору вариативной части учебного плана, ее назначение состоит в углублении знаний студентов в области информационных технологий. Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 15 зачетных единиц - 540 часов. Учебным планом предусмотрены лекционные занятия (16 час), практические занятия (8 час), лабораторные занятия (36 час), самостоятельная работа студента (480 час, из них 9 час приходится на подготовку к экзамену). Дисциплина реализуется на 3-4 курсе в 5-7 семестрах.

Необходимость введения курса «Информационное обеспечение дизайн проектирования» обусловлена его важными практическими приложениями. Базовые фундаментальные знания по этой дисциплине даются в курсах «Основы информатики» (технические средства информационных технологий), «Программное обеспечение» (общесистемные прикладные средства) и «Информационные технологии».

Курс содержит три модуля. Первый модуль «Электронные ресурсы в учебном процессе» изучается в 5-том семестре. Данный курс направлен на изучение интерфейса программ по созданию видеофрагментов и видеофильмов, средств и приемов создания и оформления учебных сайтов, технологии работы с 3D объектами.

Второй модуль «Мультимедийные анимации в Adobe Flash» изучается в 6-том семестре. В курсе изучается интерфейс программы, средства и приемы создания и обработки графических изображений, технологии создания анимации и звукового сопровождения.

Третий модуль «Интернет - технологии» изучается в 7-ом семестре. В нем студенты изучают Интернет – технологии, мировые информационные системы, ресурсы и услуги, получают практические навыки их использования.

Целью освоения дисциплины «Информационное обеспечение дизайн проектирования» является изучение методов эффективной организации профессиональной деятельности и овладение технологией работы в ряде программных средств и систем.

Задачами освоения дисциплины являются:

1. Изучение возможностей поисковых систем Интернета для поиска профессиональной информации.
2. Изучение интерфейса и возможностей назначения программ Camtasio Studio, UvScreen Camera.
3. Получение навыков работы с различными электронными ресурсами.
4. Изучение навыков и приемов работы с 3D объектами.
5. Изучение интерфейса и возможностей пакета Adobe Flash.
6. Получение навыков создания анимаций и звукового сопровождения в пакете Adobe Flash.

Для успешного изучения дисциплины «Информационное обеспечение дизайн проектирования» у обучающихся должны быть сформированы следующие предварительные компетенции:

ОК-3 – способность использовать естественнонаучные и математические знания для ориентирования в современном информационном пространстве;

ПК-6 – готовностью к взаимодействию с участниками образовательного процесса

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные и профессиональные компетенции.

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ОПК-1 -готовность сознать социальную	Знает	Назначение, возможности, интерфейс изучаемых программных средств, алгоритмы построения

значимость своей будущей профессии, обладать мотивацией к осуществлению профессиональной деятельности		изображений и анимаций.
	Умеет	Ориентироваться в проблемах профессиональной деятельности, создавать программные продукты и информационные ресурсы с помощью современных информационных технологий для использования в профессиональной деятельности.
	Владеет	Умениями полноценно использовать весь объем полученных знаний по дисциплине «Информационное обеспечение дизайн проектирования» для осуществления профессиональной деятельности
ПК -1 - готовность реализовывать образовательные программы по учебным предметам в соответствии с требованиями образовательных стандартов	Знает	Образовательные программы в соответствии с требованиями образовательных стандартов.
	Умеет	Применять образовательные программы в соответствии с образовательными стандартами
	Владеет	Опытом отбора эффективных методов и приемов образовательных программ в соответствии с образовательными стандартами
ПК-2 - способностью использовать современные методы и технологии обучения и диагностики	Знает	Современные методы и технологии обучения и диагностики, концепции, идеи, проблемы мировых информационных систем.
	Умеет	Использовать современные методы и технологии обучения и диагностики, оценивать преимущества, ограничения и выбор информационных технологий для решения профессиональных задач
	Владеет	Навыками использования современных методов и технологий обучения и диагностики для решения профессиональных задач.

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Информационное обеспечение дизайн проектирования» применяются следующие методы активного и интерактивного обучения: дискуссии, групповая работа, презентации.