

# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

# «Дальневосточный федеральный университет» (ДВФУ)

#### ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА ДВФУ

«СОГЛАСОВАНО»

«УТВЕРЖДАЮ»

Инженерная школа

Заведующая кафедрой электроники и средств связи

Руководитель ОП

Л.Г. Стаценко

(Ф.И.О. рук. ОП)

«28» об 2017 г.

Л.Г. Стаценко (Ф.И.О. зав. каф.)

«28» об 2017 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций

Направление подготовки

11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Форма подготовки очная/заочная

курс 2 семестр 3

лекции 18/4 час.

практические занятия не предусмотрены учебным планом.

лабораторные работы 36/6 час.

в том числе с использованием МАО лаб. 32/4 час.

всего часов аудиторной нагрузки 54/10 час.

в том числе с использованием МАО 32/4 час.

самостоятельная работа 54/97 час.

в том числе на подготовку к экзамену: 27/9

контрольные работы – не предусмотрено учебным планом

курсовая работа – 3 семестр

экзамен - 3 семестр

программа составлена в соответствии с требованиями Федерального Рабочая государственного образовательного стандарта высшего образования Дальневосточного федерального университета, принятого решением Ученого совета ДВФУ, протокол от 25.02.2016 № 02-16, введен в действие приказом ректора ДВФУ от 10.03.2016 № 12-13-391

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры электроники и средств связи, протокол №19 от «28» июня 2017г.

Заведующая кафедрой: д.ф.-м.н., профессор Л.Г. Стаценко

Составители: А.П. Лысенко

	рамма пересмотрен		and the same of th	The state of the s
Протокол от «(	0 » 07	20 8	r. № / 6	
Заведующий каф	редрой	nei	CHE	uereo
	(подпись)		(И.	О. Фамилия)
II. Рабочая прог	грамма пересмотреі		ании каф	едры:
<b>II. Рабочая прог</b> Протокол от «	грамма пересмотреі 	на на засед	_	едры:
<b>II. Рабочая прог</b> Протокол от « Заведующий каф	»	на на засед	<b>ании каф</b> _г. №	едры:

#### **ABSTRACT**

**Bachelor's degree in** 11.03.02 Infocomm technologies and communication system

**Course title:** Algorithmic languages in infocomm problems

Basic part of Block 1, 3 credits.

**Instructor:** Lysenko A.P.,

#### At the beginning of the course a student should be able to:

- plan, analyze, and did a self-evaluation of self-activity;
- work with referential literature;
- formalize results of their activities and present it at the modern level;
- work with different information sources: different books, encyclopedias, catalogs, dictionaries, Internet resources;
  - search, analyze, select, organize, convert, store and transmit information;
  - work in team, accept compromises

#### **Learning outcomes:**

General Professional Competence

GPC-2 – the ability to understand the nature and significance of information in the development of modern information society, aware of the dangers and threats that arise in the process, to comply with the basic requirements of information security, including protection of the State;

GPC-4 – the ability to have skills of independent work on computer and in computer networks; ability to execute computer modeling of devices, systems and processes with universal program packages.

**Course description:** Basics of algorithmic programming languages, program development, coding, debugging and testing.

#### Main course literature:

1. Kulyamin V.V. Tekhnologya programmirovaniya [Technology of programming] Moscow.: INTUIT, 2016.— 590 p.— <a href="http://www.iprbookshop.ru/73733.html">http://www.iprbookshop.ru/73733.html</a> (rus)
<a href="http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=73733">http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=73733</a>

2. Lubazheva T.V. Osnovy algorithmizatsii i programmirovania [Basics of algorithm and programming ]— Minsk: RIPO, 2016.— 379 p.— <a href="http://www.iprbookshop.ru/67689.html">http://www.iprbookshop.ru/67689.html</a> (rus)
<a href="http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=67689">http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=67689</a>

3. Suzi P.A. Yazik progrmmirovaniya Python [Python programming language] — Moscow. :INTUIT, 2016. — 350 p. — 5-9556-0058-2. — <a href="http://www.iprbookshop.ru/52211.html">http://www.iprbookshop.ru/52211.html</a> (rus)

<a href="http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=52211">http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=52211</a>

Form of final knowledge control: exam.

#### **АННОТАЦИЯ**

Дисциплина «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» 11.03.02 предназначена ДЛЯ направления Инфокоммуникационные технологии и системы связи. Трудоемкость дисциплины: 3 зачетных единицы, 108 академических часов, из них:, 18 часов лекций, 36 часов лабораторных работ, 54 часов самостоятельная работа (из них 36 подготовка к эзамену). Данная дисциплина входит в базовую часть блока обязательных дисциплин. Дисциплина реализуется на 2 курсе в 3 семестре. Дисциплина «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» базируется на подготовке, которую студенты получают при изучении дисциплин: «Математика», «Информатика». Содержание дисциплины рассматривает введение В алгоритмические программирования, а также основные понятия и процессы технологии производства программного продукта.

**Целью** курса «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» является изучение методов разработки, программирования, отладки и сопровождения программных средств.

Задачей изучения курса является приобретение основных знаний в области прикладного программирования для решения задач в области инфокоммуникаций; знаний составлению ПО технического задания, проектированию структуры программного средства, тестированию ошибок в нем; формирование научного нахождению мировоззрения будущего специалиста.

Для успешного изучения дисциплины «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» у обучающихся должны быть сформированы следующие предварительные компетенции:

- умение осуществлять планирование, анализ, рефлексию, самооценку своей деятельности;
  - умение работать со справочной литературой, инструкциями;
- умение оформить результаты своей деятельности, представить их на современном уровне;
- •владеть навыками работы с различными источниками информации: книгами, учебниками, справочниками, определителями, энциклопедиями, каталогами, словарями, Интернет;
- самостоятельно искать, извлекать, систематизировать, анализировать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию, организовывать, преобразовывать, сохранять и передавать ее;

- умение ориентироваться в информационных потоках, уметь выделять в них главное и необходимое;
  - владеть навыками использования информационных устройств;
- применять для решения учебных задач информационные и телекоммуникационные технологии: аудио и видеозапись, электронную почту, Интернет.
- владение телекоммуникациями для организации общения с удаленными собеседниками;
  - умение работать в группе, искать и находить компромиссы;
- осознание наличия определенных требований к продукту своей деятельности.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные и профессиональные компетенции (элементы компетенций).

Код и формулировка		Этапы формирования компетенции
компетенции		
ОПК-2 способностью решать стандартные задачи	Знает	Основные понятия и технические средства создания программных продуктов, теорию алгоритмов и информации;
профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением	Умеет	работать на персональном компьютере в среде одной из операционных систем Windows; применять средства вычислительной техники и телекоммуникаций в инфокоммуникационных системах; применять средства вычислительной техники и телекоммуникаций в инфокоммуникационных системах
применением инфокоммуникационн ых технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Владеет	навыком постановки и формализации инфокоммуникационных задач навыком самостоятельного поиска решения задач на основе информационной и библиографической культуры
работы на компьютере и в	Знает	современное состояние уровня и направление развития компьютерной техники и программных средств; способы классификации программного обеспечения по разным критериям; прикладные программы для решения технических задач и компьютерного моделирования устройств, систем и процессов
компьютерных сетях, осуществлять компьютерное моделирование	Умеет	эффективно использовать возможности современных ПЭВМ, компьютерных сетей и программных средств для решения прикладных задач, возникающих в процессе обучения в вузе и в ходе будущей

устройств, систем и процессов с использованием универсальных		профессиональной деятельности; создавать простейшие программы для решения прикладных задач;
пакетов прикладных компьютерных программ	Владеет	Навыками создания программных продуктов для решения задач в области инфокоммуникаций, моделировния систем и процессов.

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения: проблемная лекция, дискуссия.

# І. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКОЙ ЧАСТИ КУРСА

### Раздел 1 Основы языка Python (6/2 ч.)

#### Тема 1. Введение (2 ч.)

- 1. Установка Python.
- 2. Основы синтаксиса языка.
- 3. Переменные, типы данных.
- 4. Операторы, поток выполнения программы.
- 5. Строковые данные. Ввод-вывод данных

### Тема 2. Простейшие программы (2/1 ч.)

- 1. Управление потоком выполнения (if...else, for, break-continue)
- 2. Функции. Декомпозиция и абстракция
- 3. Итеративный подход, рекурсия

#### Тема 3. Структурированные типы данных (2/1 ч.)

- 1. Кортеж, Список.
- 2. Словарь.

### Раздел 2 Элементы технологии программирования (6 ч.)

## Тема 4. Тестирование и отладка (2 час.)

- 1. Утверждения, Исключения.
- 2. Тесты, автоматические тесты

## Тема 5. Объектно-ориентированное программирование(4 час.)

- 1. Наследование, Иерархия
- 2. Классы, Методы

## Раздел 3 Расширенные возможности Python (6/2 ч.)

## Тема 6. Стандартная библиотека Python(4/2 час.)

- 1. Взаимодействие с Операционной Системой
- 2. Взаимодействие с командной строкой
- 3. Регулярные выражения
- 4. Дата и Время
- 5. Взаимодействие с Интернет
- 6. Форматирование строк
- 7. Сжатие данных
- 8. Математика, Статистика, Случайные числа

#### Тема 7. Визуализация данных в Python(2 час.)

1. Библиотеки Matplotlib, NumPy, SciPy

# II. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИЧЕСКОЙ ЧАСТИ КУРСА (36/6 час.)

### Лабораторные работы (36/6 час.)

Лабораторная работа №1 **Движение по карте.** (переменные, типы данных, преобразование, поток выполнения) (4 час.)

Лабораторная работа №2 **Расчёт выплат по кредиту.** (управление потоком выполнения, приблизительное решение, итеративный поиск, двоичный поиск) (4 час.)

Лабораторная работа №3 **Игра Виселица** (Строковые данные, вводвывод) (4/4 час.)

Лабораторная работа №4 **Игра в слова** (Словари, Тестирование и отладка) (4 час.)

Лабораторная работа №5 **Искусственные спутники Земли** (основы ООП, работа с файлами, математические преобразования) (4 час.)

Лабораторная работа №6 **Простейшие шифры** (элементы ООП, наследование, иерархия) (4 час.)

Лабораторная работа №7 **Еще раз Виселица** (графический интерфейс пользователя) (4 час.)

Лабораторная работа №8 **Римские цифры** (регулярные выражение, автоматические тесты, разработка через тестирование) (4 час.)

Занятие №9 Защита работ (4 час.)

## III. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций» представлено в Приложении 1 и включает в себя:

- план-график выполнения самостоятельной работы по дисциплине, в том числе примерные нормы времени на выполнение по каждому заданию;
- характеристика заданий для самостоятельной работы обучающихся и методические рекомендации по их выполнению;
- требования к представлению и оформлению результатов самостоятельной работы;
  - критерии оценки выполнения самостоятельной работы.

## IV. КОНТРОЛЬ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛЕЙ КУРСА

No	Контролируемые разделы	Коды	и этапы	Оценочні	ые средства
п/п	дисциплины	формирования		текущий	промежуточная
		компе	етенций	контроль	аттестация
1	Основы языка Python	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия ПР-6 Лабораторная работа	ПР-8 Портфолио
2	Элементы технологии программирования	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия, ПР-7 Конспект ПР-6 Лабораторная работа	ПР-5, Курсовая работа, ПР-8 Портфолио
3	Расширенные возможности Python	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия ПР-6 Лабораторная работа	ПР-8 Портфолио

Типовые контрольные задания, методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений и навыков и (или) опыта деятельности, а также критерии и показатели, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и характеризующие этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы, представлены в Приложении 2.

# V. СПИСОК УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ И ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### Основная литература

1. Кулямин В.В. Технологии программирования. Компонентный подход [Электронный ресурс]/ Кулямин В.В.— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 590 с.— Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/73733.html">http://www.iprbookshop.ru/73733.html</a> .— ЭБС «IPRbooks»

#### http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=73733

- 2. Лубашева Т.В. Основы алгоритмизации и программирования [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Лубашева Т.В., Железко Б.А.— Электрон. текстовые данные.— Минск: Республиканский институт профессионального образования (РИПО), 2016.— 379 с.— Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/67689.html">http://www.iprbookshop.ru/67689.html</a> .— ЭБС «IPRbooks» <a href="http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=67689">http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=67689</a>
- 3. Сузи Р.А. Язык программирования Руthon [Электронный ресурс] / Р.А. Сузи. Электрон. текстовые данные. М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 350 с. 5-9556-0058-2. Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/52211.html">http://www.iprbookshop.ru/5748&book\_id=52211</a>

#### Дополнительная литература

1. Аллен, Б.Д. Think DSP. Цифровая обработка сигналов на Python [Электронный ресурс] / Б.Д. Аллен; пер. с англ. Бряндинский А.Э.. —

Электрон. дан. — Москва : ДМК Пресс, 2017. — 160 с. — Режим доступа: <a href="https://e.lanbook.com/book/93566">https://e.lanbook.com/book/93566</a> . — Загл. с экрана. <a href="https://e.lanbook.com/reader/book/93566/#1">https://e.lanbook.com/reader/book/93566/#1</a>

# Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

- 1. Научная библиотека ДВФУ https://www.dvfu.ru/library/
- 2. «eLIBRARY.RU Научная электронная библиотека <a href="http://elibrary.ru/defaultx.asp">http://elibrary.ru/defaultx.asp</a>
- 3. КонсультантПлюс. Законодательство РФ, кодексы и законы в последней редакции <a href="www.consultant.ru/">www.consultant.ru/</a>
- 4. Академия Google Поисковая система по полным текстам научных публикаций всех форматов и дисциплин https://scholar.google.ru/
- 5. Сообщество разработчиков Python <a href="http://www.python.org/">http://www.python.org/</a>

# Перечень информационных технологий и программного обеспечения

- 1. Моноблоки Lenovo C360G-I34164G500UDK, подключенные к общекорпоративной компьютерной сети ДВФУ и сети Интернет
- 2. Мультимедийная (презентационная) система. Проектор 3-chip DLP, 10 600 ANSI-лм, WUXGA 1 920х1 200 (16:10) PT-DZ110XE Panasonic, экран 316х500 см, 16:10 с электрическим приводом, крепление настенно-потолочное Elpro Large Electrol Projecta
  - 3. Операционная система Windows 7
  - 4. Интегрированный пакет прикладных программ Microsoft Office 2010
  - 5. Интерпретатор языка программирования Python 3.х

#### **VI. ТЕМАТИКА И ПЕРЕЧЕНЬ КУРСОВЫХ РАБОТ**

- Парадигмы программирования
- Экстремальное программирование
- Разработка, управляемая функциональностью
- Разработка через тестирование
- Бережливая разработка ПО
- Методология разработки Scrum
- Проблемно-ориентированное проектирование

- Унифицированный язык моделирования
- Тестирование программного обеспечения
- Сложность алгоритмов
- Оптимизационные методы линейного программирования
- Стохастические методы оптимизации
- Искусственный интеллект
- Машинное обучение
- Нейронные сети
- Модель зрелости процессов разработки СММ
- Интегрированные среды разработки
- Системы контроля версий
- Свободное программное обеспечение
- Паттерны проектирования
- Методы оценки качества ПО
- Гибкие методологии разработки ПО
- Управление проектами разработки ПО
- Лицензии свободного программного обеспечения
- Паттерны проектирования

# VII. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Для изучения дисциплины «Алгоритмические языки инфокоммуникаций» программирования В задачах обучающемуся предлагаются лекционные, практические занятия и лабораторный практикум. Обязательным элементом является также самостоятельная работа. Из 108 общих учебных часов 54 часа отводится на самостоятельную работу студента. В рамках часов, выделенных на самостоятельную работу, студент должен производить подготовку к рейтинговым и зачетным проверкам, а также изучать темы, отведенные преподавателем на самостоятельное изучение. Кроме того в рамках самостоятельной работы студент выполняет курсовую работу и подготовку к экзамену. Помимо различных методических указаний и списка рекомендуемой литературы обучающийся должен обсуждать возникающие у него вопросы на консультациях, назначаемых преподавателем.

Примерное распределение часов самостоятельной работы, которые студент должен отводить на тот или иной вид занятий: подготовка к лабораторным работам – 6 ч., изучение тем на самостоятельное рассмотрение

-5 ч., выполнение курсовой работы -16 ч., подготовка к экзамену -27 ч. Тем не менее, учитывая особенности каждого студента, указанные часы могут варьироваться.

Дисциплину рекомендуется изучать по плану занятий. Обучающийся должен своевременно выполнять задания, выданные на практических занятиях, текущие лабораторные работы и защищать их во время занятий или на консультации.

Для каждой лабораторной работы приведены контрольные вопросы. Эти вопросы предназначены для самостоятельного оценивания обучающихся по результатам выполнения работ. Для подготовки к лабораторным работам требуется повторение материала, изученного в рамках практических занятий, уверенное знание ответов на контрольные вопросы для закрепления материала.

К зачету обучающийся должен отчитаться по всем практическим и лабораторным занятиям, а так же по темам, заданным на самостоятельное рассмотрение.

Зачет проставляется по результатам рейтинга.

# VIII. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Мультимедийная аудитория:

Проектор 3-chip DLP, 10 600 ANSI-лм, WUXGA 1 920x1 200 (16:10) PT-DZ110XE Panasonic; экран 316х500 см, 16:10 с эл. приводом; крепление настенно-потолочное Elpro Large Electrol Projecta; профессиональная ЖК-HDM4716CCBA LG; 47", 500 Kд/м2, Full подсистема CP355AF Avervision; видеоисточников документ-камера подсистема аудиокоммутации видеокоммутации; подсистема И звукоусиления; подсистема интерактивного управления; беспроводные ЛВС обеспечены 802.11a/b/g/nсистемой на базе точек доступа 2x2MIMO(2SS).



# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Дальневосточный федеральный университет» (ДВФУ)

#### ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА ДВФУ

# УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»
Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Форма подготовки очная/заочная

Владивосток 2017

#### План-график выполнения самостоятельной работы по дисциплине

№ п/п	Дата/сроки выполнения	Вид самостоятельной работы	Примерные нормы	Форма контроля
			времени на выполнение	
1.	В течение	Темы на	5	Проверка
	семестра	самостоятельное		конспектов
		рассмотрение		
4	В течение	Подготовка к	6	Опрос
	семестра	лабораторным		
		работам		
5	В течение	Выполнение	16	Курсовая работа
	семестра	курсовой работы		
6	В период	Подготовка к	36	Экзамен
	сессии	экзамену		

### Рекомендации по самостоятельной работе студентов

Успешное освоение дисциплины основывается на систематической повседневной работе обучающегося. Самостоятельная работа предполагает работу с литературой, нормативными документами, интернет-ресурсами, предложенными преподавателем, а также посещение консультаций, проводимых преподавателем. Систематизация материала может проводиться в виде конспектов, рефератов, табличном варианте и другими способами, удобными для обучающегося.

#### Методические указания к написанию конспекта

Конспект может быть выполнен в печатной или письменной форме. Основные требования к конспекту:

- 1. Тема изучаемого материала,
- 2. Запись основных понятий, определений, закономерностей, формул, и т.д.,
  - 3. Заключение по пройденному материалу,
  - 4. Список использованных источников.

Конспекты дополняются материалами, полученными при проработке дополнительной литературы.

- Объектно-ориентированное программирование.
- Технология программирования методы, средства, процедуры.
- Тестирование программ. Разновидности, подходы

### Методические указания к выполнению лабораторной работы

Лабораторная работа — вид учебного занятия, направленный на углубление и закрепление теоретических знаний и приобретение практических навыков. Лабораторные работы являются неотъемлемой частью изучения дисциплины «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций».

Все лабораторные работы посвящены изучению языка программирования Python и его применению для решения задач в области инфокоммуникаций.

На первой лабораторной работе обучающиеся создают личную папку с уникальным именем (Фамилия.инициалы\_группа\_год), где сохраняют все последующие результаты работ. В конце каждой лабораторной работы, выполненное задание предъявляется по требованию преподавателя для защиты. В процессе защиты предлагается ответить на контрольные вопросы.

Лабораторные работы рекомендуется выполнять в группе 2-3 человека.

Лабораторная работа №1 **Движение по карте.** (переменные, типы данных, преобразование, поток выполнения) (4 час.)

Лабораторная работа №2 **Расчёт выплат по кредиту.** (управление потоком выполнения, приблизительное решение, итеративный поиск, двоичный поиск) (4 час.)

Лабораторная работа №3 **Игра Виселица** (Строковые данные, вводвывод) (4 час.)

Лабораторная работа №4 **Игра в слова** (Словари, Тестирование и отладка) (4 час.)

Лабораторная работа №5 **Искусственные спутники Земли** (основы ООП, работа с файлами, математические преобразования) (4 час.)

Лабораторная работа №6 **Простейшие шифры** (элементы ООП, наследование, иерархия) (4 час.)

Лабораторная работа №7 **Еще раз Виселица** (графический интерфейс пользователя) (4 час.)

Лабораторная работа №8 **Римские цифры** (регулярные выражение, автоматические тесты, разработка через тестирование) (4 час.)

### Методические указания по подготовке к зачету

Обучающийся должен своевременно выполнять задания, выданные на

практических занятиях, текущие лабораторные работы и защищать их во время занятий или на консультации.

В первом рейтинговом блоке студент должен подготовить 2 лабораторные работы, во втором -4 и в третьем -2. Таким образом, студент должен сдать соответственно:

- к концу первого рейтингового блока 1 и 2 лабораторные работы;
- к концу второго рейтингового блока 3, 4, 5 и 6 лабораторные работы.
- к концу третьего рейтингового блока 7 и 8 лабораторные работы.

Для каждой лабораторной работы приведены контрольные вопросы. Эти вопросы предназначены для самостоятельного оценивания обучающихся по результатам выполнения работ. Для подготовки к лабораторным работам требуется изучение материала, пройденного на практических занятиях, уверенное знание ответов на контрольные вопросы для закрепления материала. Для выполнения лабораторных работ и подготовки их к сдаче возможно использовать в качестве вспомогательной литературы методические указания по выполнению лабораторных работ.

К концу семестра обучающийся должен, отчитаться по всем лабораторным занятиям. Темы, рассмотренные на лекционных занятиях, но не отраженные в практических и лабораторных работах, закрепляются обучающимися во время самостоятельной работы.

При подготовке к зачету необходимо представить Портфолио и повторить учебный материал, основную и дополнительную литературу, при необходимости посетить консультации. Экзамен проставляется по результатам рейтинга. Для положительной оценки необходимо набрать не менее 61 балла.

Структура Портфолио: 1. название портфолио; 2. Курсовая работа; 3. Конспекты тем на самостоятельное рассмотрение; 5. лабораторные работы (каждая работа отдельным файлом).



# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Дальневосточный федеральный университет» (ДВФУ)

#### ИНЖЕНЕРНАЯ ШКОЛА ДВФУ

## ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»
Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи
Форма подготовки очная/заочная

Владивосток 2017

# Паспорт ФОС

Код и формулировка	Код и формулировка Этапы формирования компетенции			
компетенции		Toping to the second se		
ОПК-2 способностью решать стандартные	Знает	Основные понятия и технические средства создания программных продуктов, теорию алгоритмов и информации;		
задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением инфокоммуникационн	Умеет	работать на персональном компьютере в среде одной из операционных систем Windows; применять средства вычислительной техники и телекоммуникаций в инфокоммуникационных системах; применять средства вычислительной техники и телекоммуникаций в инфокоммуникационных системах		
ых технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Владеет	навыком постановки и формализации инфокоммуникационных задач навыком самостоятельного поиска решения задач на основе информационной и библиографической культуры		
ОПК-4 - способностью иметь навыки самостоятельной работы на компьютере и в компьютерных сетях, осуществлять компьютерное моделирование устройств, систем и процессов с использованием универсальных пакетов прикладных компьютерных программ	Знает	современное состояние уровня и направление развития компьютерной техники и программных средств; способы классификации программного обеспечения по разным критериям; прикладные программы для решения технических задач и компьютерного моделирования устройств, систем и процессов		
	Умеет	эффективно использовать возможности современных ПЭВМ, компьютерных сетей и программных средств для решения прикладных задач, возникающих в процессе обучения в вузе и в ходе будущей профессиональной деятельности; создавать простейшие программы для решения прикладных задач;		
	Владеет	Навыками создания программных продуктов для решения задач в области инфокоммуникаций, моделировния систем и процессов.		

№	Контролируемые разделы	Коды	и этапы	Оценочн	ые средства
$\Pi/\Pi$	дисциплины	формирования		текущий	промежуточная
		компе	етенций	контроль	аттестация
1	Основы языка Python	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия ПР-6 Лабораторная работа	ПР-8 Портфолио
2	Элементы технологии программирования	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия, ПР-7 Конспект ПР-6 Лабораторная работа	ПР-5, Курсовая работа, ПР-8 Портфолио
3	Расширенные возможности Python	ОПК-2, ОПК-4	знает умеет владеет	УО-4 Дискуссия ПР-6 Лабораторная работа	ПР-8 Портфолио

# Шкала оценивания уровня сформированности компетенций

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции		критерии	показатели	баллы
ОПК-2				Способность	61-74
способностью		Основные	Знание	дать	
решать		понятия и	основных	определение	
стандартные	знает	технические	понятий и	основных	
задачи	(порог	средства создания	технических	понятий	
профессиональ	овый	программных	средств	технологии	
ной	уровен	продуктов,	создания	создания	
деятельности	ь)	теорию	программного	программ,	
на основе		алгоритмов и	продукта,	алгоритмов,	
информационн		информации;	алгоритмов.	сложности	
ой и				алгоритмов; о	
библиографиче		работать на	Умение	умение	75-85
ской культуры	умеет	персональном	работать на	работать на	
с применением	(продв	компьютере в	персональном	персональном	
инфокоммуник	инутый	среде одной из	компьютере в	компьютере в	
ационных	)	операционных	среде одной из	среде одной из	
технологий и с		систем Windows;	операционных	операционных	

учетом		применять	систем	систем	
основных		средства	Windows;	Windows;	
требований		вычислительной	применять	техники и	
информационн		техники и	интегрированн	телекоммуника	
ой		телекоммуникаци	ые средства	ций в	
безопасности		й в	разработки	инфокоммуник	
ОСЗОПАСНОСТИ					
		инфокоммуникац	программ	ационных	
		ионных системах;		системах при	
		применять		наличии	
		средства		знаний понятий	
		вычислительной		данных,	
		техники и		информации,	
		телекоммуникаци		информационн	
		йв		ых технологий;	
		инфокоммуникац		о количестве и	
		ионных системах		свойствах	
				информации,	
				технических	
				средствах	
				автоматизирова	
				нной обработки	
				информации	
		навыком	владение	владение	86-
		постановки и	навыком	навыком	100
		формализации	постановки и	постановки и	
		инфокоммуникац	формализации	формализации	
		ионных задач	инфокоммуник	инфокоммуник	
		навыком	ационных	ационных	
		самостоятельного	задач;	задач;	
		поиска решения	навыками	навыками	
		задач на основе	работы в	работы в	
		информационной	области	области	
	владее	И	разработки	разработки	
	T	библиографическ	программ в	программ в	
	(высок	ой культуры	инфокоммуник	инфокоммуник	
	ий)	J J1	ационных	ационных	
			задачах	задачах при	
				наличиизнаний	
				понятий	
				данных,	
				информации,	
				информационн	
				ых технологий;	
				_	
				о количестве и	
				свойствах	

				информации,	
				технических	
				средствах	
				автоматизирова	
				нной обработки	
				информации и	
				реализации	
				информационн	
				ых процессов;	
			знание	знание о	61-74
			современного	современном	
		современное	состояния	состоянии	
		состояние уровня	уровня и	информационн	
		и направление	направления	ых технологий	
		развития	развития	В	
		компьютерной	компьютерной	инфокоммуник	
		техники и	техники и	ациях; базовых	
ОПК-4 -		программных	программных	системных	
способностью		средств;	средств;	программных	
иметь навыки		способы	способов	программиых продуктов,	
самостоятельно	знает	классификации	классификации	интегрированн	
й работы на	(порог	программного	программного		
компьютере и в	овый	обеспечения по	обеспечения по	ых сред	
компьютерных	уровен			разработки	
сетях,	ь)	разным	разным	программного обеспечения.	
осуществлять		критериям;	критериям;	обеспечения.	
компьютерное		прикладные	прикладных		
моделирование		программы для	программы для		
устройств,		решения	решения		
систем и		технических задач	технических		
процессов с		и компьютерного	задач и		
использование		моделирования	компьютерного		
M		устройств, систем	моделирования		
универсальных		и процессов	устройств,		
пакетов			систем и		
прикладных			процессов		
компьютерных		эффективно	умение	умение	75-85
программ		использовать	эффективно	эффективно	
		возможности	использовать	использовать	
	умеет	современных	возможности	возможности	
	(продв	ПЭВМ,	современных	современных	
	инутый	компьютерных	ПЭВМ,	ПЭВМ,	
	)	сетей и	компьютерных	компьютерных	
		программных	сетей и	сетей и	
		средств для	программных	программных	
		решения	средств для	средств для	

	приклапптъ	nemenia	nemema	
	прикладных	решения	решения	
	задач,	прикладных	прикладных	
	возникающих в	задач,	задач,	
	процессе	возникающих в	возникающих в	
	обучения в вузе и	процессе	процессе	
	в ходе будущей	обучения в вузе	обучения в вузе	
	профессионально	и в ходе	и в ходе	
	й деятельности;	будущей	будущей	
	создавать	профессиональ	профессиональ	
	простейшие	ной	ной	
	программы для	деятельности;	деятельности;	
	решения	создавать	создавать	
	прикладных	пользовательск	пользовательск	
	задач;	ие формы и	ие формы и	
		использовать	использовать	
		их;	их;	
		классифициров	классифициров	
		ать	ать	
		программное	программное	
		обеспечение по	обеспечение по	
		заданному	заданному	
		группировочно	группировочно	
		му признаку	му признаку с	
		my iiprisiiaky	наличием	
			знаний о	
			современном	
			состоянии	
			информационн	
			ых технологий	
			В	
			инфокоммуник	
			ациях; о	
			базовых	
			системных	
			программных	
			продуктах, об	
			интегрированн	
			ых средах	
			разработки	
			программного	
			обеспечения	
владее	Навыками	владение	владение	86-
Т	создания	навыками	навыками	100
(высон		разработки	разработки	
ий)	продуктов для	простых	простых	
ии)	продуктов для	простых	1	

T			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	решения задач в	прикладных	прикладных
	области	программ для	программ для
	инфокоммуникац	решения задач	решения задач
	ий, моделировния	инфокоммуника	инфокоммуника
	систем и	ции, решения	ции, решения
	процессов.	расчетных	расчетных задач;
	процессов.	задач,;	приемами
		приемами	работы в
		работы в	различных
		различных	пакетах
		пакетах	прикладных
		прикладных	программ для
		программ для	решения
		решения	технических
		технических	задач с наличием
		задач	знаний
			современном
			состоянии
			информационн
			ых технологий
			В
			инфокоммуник
			ациях и
			умением
			эффективно
			использовать
			возможности современных
			ПЭВМ,
			компьютерных сетей и
			программных
			средств для
			решения
			прикладных
			задач,
			возникающих в процессе
			обучения в вузе
			и в ходе
			и в ходе будущей
			профессиональн ой
			UII

# Методические рекомендации, определяющие процедуры оценивания результатов освоения дисциплины

### Оценочные средства для промежуточной аттестации

Промежуточная аттестация обучающихся является обязательной. Для получения положительной оценки на экзамене необходимо сформировать свое Портфолио, которое состоит из результатов заданий и работ оценочных средств текущей аттестации.

## Портфолио

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»

Структура Портфолио: 1. название портфолио; 2. Курсовая работа; 3. Конспекты тем на самостоятельное рассмотрение; 4. лабораторные работы (каждая работа отдельным файлом

- 1 Название портфолио
- 2 Структура портфолио:
  - 2.1 Курсовая работа;
  - 2.2 конспекты тем на самостоятельное рассмотрение;
  - 2.3 лабораторные работы (каждая работа отдельным файлом).

# Критерии выставления оценки студенту на зачете по дисциплине «Информационные технологии в инфокоммуникациях»

<b>Баллы</b> (рейтинго вой оценки)	Оценка экзамена (стандартная)	Требования к сформированным компетенциям
100-85	«Отлично»	Оценка «Отлично» выставляется студенту, если он глубоко и прочно усвоил программный материал, исчерпывающе, последовательно, чётко и логически стройно его излагает, умеет тесно увязывать теорию с практикой, свободно справляется с задачами, вопросами и другими видами применения знаний, причём не затрудняется с ответом при видоизменении заданий, использует в ответе материал монографической литературы, правильно обосновывает принятое решение, владеет разносторонними навыками и приёмами выполнения практических задач.
85-76	«хорошо»	Оценка «хорошо» выставляется студенту, если он твёрдо знает материал, грамотно и по существу излагает его, не

		<u> </u>
		допуская существенных неточностей в ответе на вопрос,
		правильно применяет теоретические положения при
		решении практических вопросов и задач, владеет
		необходимыми навыками и приёмами их выполнения.
75-61	«удовлетвори тельно»	Оценка «удовлетворительно» выставляется студенту, если
		он имеет знания только основного материала, но не усвоил
		его деталей, допускает не точности, недостаточно
		правильные формулировки, нарушения логической
		последовательности в изложении программного материала,
		испытывает затруднения при выполнении практических
		работ.
60-50	«неудовлетво рительно»	Оценка «неудовлетворительно» выставляется студенту,
		который не знает значительной части программного
		материала, допускает существенные ошибки, неуверенно, с
		большими затруднениями выполняет практические работы.
		Как правило, оценка «неудовлетворительно» ставится
		студентам, которые не могут продолжить обучение без
		дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.

#### Оценочные средства для текущей аттестации

#### Перечень дискуссионных тем для дискуссии

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»

- 1. Классический жизненный цикл
- 2. Стратегии конструирования программных средств
- 3. Модель зрелости процессов конструирования ПО (СММ)
- 4. Планирование проектных задач. Метрики процесса разработки.
- 5. Структурный анализ требований к программным системам.
- 6. Метод анализа Джексона.
- 7. Особенности этапа проектирования программных систем.
- 8. Характеристики модуля. Связность и сцепление.
- 9. Метод структурного проектирования.
- 10. Метод проектирования Джексона.
- 11. Структурное тестирование.
- 12. Функциональное тестирование.
- 13. Организация процесса тестирования.
- 14. Принципы объектно-ориентированного представления программных систем.

- 15. Классы в ООП, отношения между классами.
- 16. Документирование ПО: документация, создаваемая в процессе разработки.
- 17. Документирование ПО: пользовательская документация
- 18. Документирование ПО: документация для сопровождения.

#### Критерии оценки:

✓ 100-85 баллов выставляется студенту, если ответ показывает прочные знания основных процессов изучаемой предметной области, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность, явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать аргументированные ответы, приводить примеры; свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа; умение приводить примеры современных проблем изучаемой области.

✓ 85-76 баллов выставляется студенту, если ответ, обнаруживающий прочные знания основных процессов изучаемой предметной области, отличается глубиной и полнотой раскрытия темы; владение терминологическим аппаратом; умение объяснять сущность, явлений, процессов, событий, делать выводы и обобщения, давать аргументированные ответы, приводить примеры; свободное владение монологической речью, логичность и последовательность ответа. Однако допускается одна - две неточности в ответе.

✓ 75-61 баллов выставляется студенту, если оценивается ответ, свидетельствующий в основном о знании процессов изучаемой предметной области, отличающийся недостаточной глубиной и полнотой раскрытия темы; знанием основных вопросов теории; слабо сформированными навыками анализа явлений, процессов, недостаточным умением давать аргументированные ответы и приводить примеры; недостаточно свободным владением монологической речью, логичностью и последовательностью ответа. Допускается несколько ошибок в содержании ответа; неумение привести пример развития ситуации, провести связь с другими аспектами изучаемой области.

✓ 60-50 баллов выставляется студенту, если ответ, обнаруживающий незнание процессов изучаемой предметной области, отличающийся неглубоким раскрытием темы; незнанием основных вопросов теории, несформированными навыками анализа явлений, процессов; неумением давать аргументированные ответы, слабым владением монологической

речью, отсутствием логичности и последовательности. Допускаются серьезные ошибки в содержании ответа; незнание современной проблематики изучаемой области.

#### Темы курсовых работ

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»

- 1. Парадигмы программирования
- 2. Экстремальное программирование
- 3. Разработка, управляемая функциональностью
- 4. Разработка через тестирование
- 5. Бережливая разработка ПО
- 6. Методология разработки Scrum
- 7. Проблемно-ориентированное проектирование
- 8. Унифицированный язык моделирования
- 9. Тестирование программного обеспечения
- 10. Сложность алгоритмов
- 11. Оптимизационные методы линейного программирования
- 12. Стохастические методы оптимизации
- 13. Искусственный интеллект
- 14. Искусственный интеллект
- 15. Машинное обучение
- 16. Нейронные сети
- 17. Модель зрелости процессов разработки СММ
- 18. Интегрированные среды разработки
- 19. Системы контроля версий
- 20. Свободное программное обеспечение
- 21. Паттерны проектирования
- 22. Методы оценки качества ПО
- 23. Гибкие методологии разработки ПО
- 24. Управление проектами разработки ПО
- 25. Лицензии свободного программного обеспечения
- 26. Паттерны проектирования.

Критерии оценки пояснительной записки к курсовой работе:

✓ 100-86 баллов выставляется студенту, если студент выразил своё мнение по сформулированной проблеме, аргументировал его, точно определив ее содержание и составляющие. Приведены данные отечественной зарубежной статистические литературы, сведения, информация нормативно-правового характера. Студент знает И владеет самостоятельной исследовательской работы по теме исследования; методами и приемами анализа теоретических и/или практических аспектов изучаемой области. Фактических ошибок, связанных с пониманием проблемы, нет; графически работа оформлена правильно.

✓ 85-76 баллов выставляется студенту, если работа характеризуется смысловой цельностью, связностью и последовательностью изложения; допущено не более 1 ошибки при объяснении смысла или содержания проблемы. Для аргументации приводятся данные отечественных и зарубежных авторов. Продемонстрированы исследовательские умения и навыки. Фактических ошибок, связанных с пониманием проблемы, нет. Допущены одна-две ошибки в оформлении работы 75-61 балл - студент проводит достаточно самостоятельный анализ основных этапов и смысловых составляющих проблемы; понимает базовые основы и теоретическое обоснование выбранной темы. Привлечены основные источники по рассматриваемой теме. Допущено не более 2 ошибок в смысле или содержании проблемы, оформлении работы.

✓ 60-50 баллов выставляется студенту, если работа представляет собой пересказанный или полностью переписанный исходный текст без каких бы то ни было комментариев, анализа. Не раскрыта структура и теоретическая составляющая темы. Допущено три или более трех ошибок в смысловом содержании раскрываемой проблемы, в оформлении работы.

## Комплект лабораторных работ

по дисциплине «Алгоритмические языки программирования в задачах инфокоммуникаций»

Лабораторная работа №1 **Движение по карте.** (переменные, типы данных, преобразование, поток выполнения) (4 час.)

Лабораторная работа №2 **Расчёт выплат по кредиту.** (управление потоком выполнения, приблизительное решение, итеративный поиск, двоичный поиск) (4 час.)

Лабораторная работа №3 **Игра Виселица** (Строковые данные, вводвывод) (4 час.)

Лабораторная работа №4 **Игра в слова** (Словари, Тестирование и отладка) (4 час.)

Лабораторная работа №5 **Искусственные спутники Земли** (основы ООП, работа с файлами, математические преобразования) (4 час.)

Лабораторная работа №6 **Простейшие шифры** (элементы ООП, наследование, иерархия) (4 час.)

Лабораторная работа №7 **Еще раз Виселица** (графический интерфейс пользователя) (4 час.)

Лабораторная работа №8 **Римские цифры** (регулярные выражение, автоматические тесты, разработка через тестирование) (4 час.)