

Аннотация к рабочей программе дисциплины «Современная технология программирования»

Учебная дисциплина «Современная технология программирования» разработана для студентов 2 курса направления магистратуры 09.04.04 «Программная инженерия», магистерской программы «Программная инженерия систем искусственного интеллекта», в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта высшего образования и образовательного стандарта, самостоятельно устанавливаемого ДВФУ.

Дисциплина «Современная технология программирования» является факультативной дисциплиной.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 36 часов. Учебным планом предусмотрены лекции (18 часов), самостоятельная работа (18 часов). Дисциплина реализуется на 2 курсе в 3 семестре.

Цель данного учебного курса в программе подготовки магистров заключается в получении теоретических знаний и практических навыков использования современных методов разработки и сопровождения программного обеспечения.

Задачи дисциплины:

- Углубленное изучение современных методов разработки программ;
- Изучение методов сопровождения программного обеспечения;
- Изучение специфики программного обеспечения для работы с трехмерными изображениями;
- Изучение методов организации автоматизированного тестирования.

Для успешного изучения дисциплины «Современная технология программирования» у обучающихся должны быть сформированы следующие предварительные компетенции:

- способность генерировать идеи в научной и профессиональной деятельности;
- способностью анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные/профессиональные компетенции (элементы компетенций).

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ОК-3 умением работать в проектных междисциплинарных командах, в том	Знает	основные технологии разработки программных продуктов, специфику

числе в качестве руководителя		технологии для разных классов программного обеспечения
	Умеет	создавать программные спецификации, разрабатывать проекты с учетом специфики,
	Владеет	Методами создания различных проектов программного обеспечения
ПК 8 способностью проектировать распределенные информационные системы, их компоненты и протоколы их взаимодействия	Знает	Специфику проектов для распределенных информационных систем
	Умеет	разрабатывать проекты программ для распределенных информационных систем
	Владеет	навыками разработки программной документации, методами планирования сопровождении программ
ПК 10 способностью проектировать трансляторы и интерпретаторы языков программирования	Знает	Специфику проектов для трансляторов и интерпретаторов языков программирования
	Умеет	разрабатывать проекты трансляторов и интерпретаторов языков программирования
	Владеет	навыками разработки программной документации, методами планирования сопровождении программ

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Современная технология программирования» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения:

* коллективные решения творческих задач, которые требуют от студентов не простого воспроизводства информации, а творчества, поскольку задания содержат больший или меньший элемент неизвестности и имеют, как правило, несколько подходов.