

Матрица формирования компетенций в соответствии с ОС ДВФУ по направлению подготовки 09.04.01 Информатика и вычислительная техника
магистерская программа - Информационные системы предприятий

Блоки дисциплины (модули) учебного плана ОПОП ВО	Блок 1																				Блок 2					Блок 3							
	Базовая часть		Вариативная часть																														
	Дисциплины Модули		Обязательные дисциплины	Дисциплины по выбору															Факультативы														
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
Индекс компетенции	Иностранный язык в профессиональной сфере	Методология научных исследований в информатике и вычислительной технике	Методологии разработки систем	Интеллектуальные системы и их проектирование	Имитационное моделирование	Мультиагентные системы	Интегрированные системы предприятий	Управление проектами разработки систем	Введение в разработку приложения VR	Разработка прикладных систем	Введение в технологическое предпринимательство	Распределенные системы	Разработка приложений для мобильных устройств с использованием интегрированной системы Unity	Разработка приложений доковой реальности (AR) на Unity	Управление и администрирование сетями и компьютерными системами	Разработка приложений виртуальной реальности (VR) для PC	Разработка приложений смешанной реальности (MR) для PC	Объектно-ориентированное программирование	Технология VR в производстве фото и видеоконтента	Создание мультимедийных приложений с применением интегрированной среды разработки Unreal Engine 4	Использование современных графических библиотек в разработке приложений VR/AR	Разработка и моделирование Web приложений	Основы серверного и сетевого программирования	Параллельное программирование	Программирование на языке C# в контексте Unity	Учебная практика по получению парных профессиональных умений и навыков	Научно-исследовательский семинар по информационным системам предприятий	Научно-исследовательская работа	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта проектной деятельности (в том числе технологическая)	Производственная практика "Научно-исследовательская работа"	Преддипломная практика	Государственная итоговая аттестация	
1	X																																
OK-1	X																																
OK-2				X																						X							
OK-3				X				X	X														X		X	X							
OK-4				X																						X							
OK-5			X					X	X																X	X							
OK-6		X																							X								
OK-7	X																																
OK-8	X																								X								
OK-9		X																															
OK-10			X					X	X																		X						
OK-11			X																						X	X							
OK-12		X																									X						
OK-13				X																							X						
OK-14			X																							X	X						
OK-15				X																							X						
OK-16			X																								X	X					
ОПК-1		X			X																									X			
ОПК-2		X						X	X								X	X	X	X													
ОПК-3				X	X		X																X										
ОПК-4	X																																
ОПК-5		X									X	X	X																				
ОПК-6			X		X						X						X	X	X	X					X	X	X						
ПК-1		X																							X	X				X	X	X	
ПК-2		X																							X	X				X	X	X	

Индекс компетенции		Блоки, дисциплины (модули) учебного плана ОПОП ВО		Блок 1																								Блок 2						Блок 3		
				Базовая часть		Вариативная часть																														
				Дисциплины Модули		Обязательные дисциплины		Дисциплины по выбору																		Факультативы										
				2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
1		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33			
ПК-3							X				X					X												X	X		X	X	X			
ПК-4							X																					X	X		X	X	X			
ПК-5									X	X																		X	X		X	X	X			
ПК-6																							X	X				X	X		X	X	X			
ПК-7												X	X	X	X	X	X	X								X	X	X	X	X	X	X	X			
ПК-8								X					X														X	X	X	X		X	X			
ПК-9								X					X													X		X	X	X		X	X			
ПК-10																							X	X				X	X	X	X	X	X			
ПК-11											X								X	X	X	X	X	X				X	X	X	X	X	X			
ПК-12						X	X				X									X	X	X	X	X				X	X	X	X	X	X			
ПК-13								X					X															X	X	X	X	X	X			
ПК-14							X				X	X				X	X	X										X	X	X	X	X	X			
Рекомендуемые оценочные средства	Виды аттестации	Формы оценочных средств*																																		
		УО-1	X	X	X	X	X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
	УО-3	X																										X	X							
	ПР-1	X																																		
	ПР-2	X							X	X	X																									
	ПР-3	X																																		
	ПР-4		X																																	
	ПР-5										X		X		X		X	X							X											
	ПР-6				X	X	X							X		X		X																		
	ПР-9													X		X		X																		
	ПР-11												X																							
	ПР-15																											X	X	X	X	X	X	X		
	Промежуточная (по дисциплине)	УО-1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
		ПР-1	X	X	X						X		X		X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
ПР-2										X		X																								

Индекс компетенции	Блоки, дисциплины (модули) учебного плана ОПОП ВО		Блок 1																Блок 2				Блок 3												
			Базовая часть		Вариативная часть																														
			Дисциплина Модули		Обязательные дисциплины		Дисциплины по выбору												Факультативы																
			2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	
	1			Иностранный язык в профессиональной сфере	Методология научных исследований в информатике и вычислительной технике	Методологии разработки систем	Интеллектуальные системы и их проектирование	Имитационное моделирование	Мультиагентные системы	Интегрированные системы предприятий	Управление проектами разработки систем	Введение в разработку приложений VR	Разработка прикладных систем	Введение в технологическое предпринимательство	Распределенные системы	Разработка приложений для мобильных устройств с использованием интегрированной системы Unity	Разработка приложений дополненной реальности (AR) на Unity	Управление и администрирование сетями и компьютерными системами	Разработка приложений виртуальной реальности (VR) для PC	Разработка приложений смешанной реальности (MR) для PC	Объектно-ориентированное программирование	Технология VR в производстве фото и видеоконтента	Создание мультиплатформенных приложений с применением интегрированной среды разработки Unreal Engine 4	Использование современных графических библиотек в разработке приложений VR/AR	Разработка и моделирование Web-приложений	Основы серверного и сетевого программирования	Параллельное программирование	Программирование на языке C# в контексте Unity	Учебная практика по изучению базовых профессиональных умений и навыков	Научно-исследовательский семинар по информационным системам предприятий	Научно-исследовательская работа	Производственная практика по получению профессиональных умений и опыта проектной деятельности (в том числе технологической)	Производственная практика "Научно-исследовательская работа"	Преддипломная практика	Исполнительная итоговая аттестация
	ГИА	ВКР	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X								X			

* Рекомендуемые формы оценочных средств представлены в Положении о фонде оценочных средств программ высшего образования – программ бакалавриата, специалитета, магистратуры (приказ 12-13-850 от 12.05.2015).

Руководитель ОП д.ф.-м.н., проф.



П.Н. Корнюшин