

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Web дизайн»

Рабочая программа дисциплины «Web дизайн» разработана для студентов 4 курса, обучающихся по направлению 09.03.04 «Программная инженерия». Дисциплина является факультативной дисциплиной: ФТД.В.01.

Трудоемкость дисциплины 1 зачетная единица (36). Дисциплина реализуется в 7 семестре. В 7 семестре дисциплина содержит 18 часов лекций, 0 часов практических занятий, 0 часов лабораторных работ. На самостоятельную работу студента отводится 18 часов.

Дисциплина «Web дизайн» базируется на дисциплинах «Математическая логика», «Дискретная математика», «Сетевые и интернет технологии» и «Человеко-машинный интерфейс», а также на других дисциплинах, связанных с программированием. Знания, полученные при ее изучении, будут использованы в дисциплинах учебного плана, связанных с использованием ЭВМ, а также в практической деятельности бакалавра при разработке web-сайтов.

Цель дисциплины – углубление знаний студентами законов дизайна сайтов.

Задачи дисциплины:

1. Изучить современные средства создания сайтов.
2. Изучить законы дизайна сайтов

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные компетенции (элементы компетенций).

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ПК-1 готовностью применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения	Знает	Принципы и подходы разработки конкурентоспособных сайтов, методы юзабилити, методы оценки его качества.
	Умеет	Оценивать качество сайтов, обнаруживать недостатки и дефекты в нем, формулировать наборы рекомендаций и меры по устранению дефектов проектирования.
	Владеет	Приемами правильного и обоснованного выбора адекватного средства для его создания и сопровождения; методами оценки качества и тестирования юзабилити сайта.
ПК-2 владением навыками использования операционных систем,	Знает	Методы автоматизации проектирования Web-сайтов, ориентированные на различные модели сайта и назначение.

сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных	Умеет	Выбирать и использовать Content Management System (CMS), ориентированную на модель сайта, его особенности и назначение.
	Владеет	Основными приемами проектирования сайтов с использованием различных CMS.

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Web дизайн» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения: метод проектов.