

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Юзабилити и качество Web приложений»

Рабочая программа дисциплины «Юзабилити и качество Web приложений» разработана для студентов 4 курса, обучающихся по направлению 09.03.04 «Программная инженерия». Дисциплина входит в блок дисциплин по выбору вариативной части учебного плана: Б1.В.ДВ.08.02.

Трудоемкость дисциплины 3 зачетных единицы (108). Дисциплина реализуется в 8 семестре (семестрах). В 8 семестре дисциплина содержит 12 часов лекций, 0 часов практических занятий, 24 часа лабораторных работ, из них 24 часа лабораторных работ с использованием методов активного обучения. На самостоятельную работу студента отводится 72 часа.

Дисциплина «Юзабилити и качество Web приложений» базируется на дисциплинах «Математическая логика», «Дискретная математика», «Сетевые и интернет технологии» и «Человеко-машинный интерфейс», а также на других дисциплинах, связанных с программированием. Знания, полученные при ее изучении, будут использованы в дисциплинах учебного плана, связанных с использованием ЭВМ, а также в практической деятельности бакалавра при разработке web-сайтов.

Цель дисциплины – ознакомление студентов с основными законами дизайна сайтов, основными принципами разработки его элементов, ориентированных на пользователя, современными методами, технологией разработки сайтов с использованием интеллектуальных средств поддержки проектирования, автоматической генерации и сопровождения – CMS и CMF, а также новыми тенденциями и перспективами их развития.

Задачи дисциплины:

1. Овладеть системой знаний о принципах, лежащих в основе проектирования сайтов различного назначения, в том числе интеллектуальных, ориентированных на пользователя.
2. Знать современные средства, используемые для разработки сайтов, и современные средства автоматизации их разработки.
3. Знать принципы и подходы разработки конкурентоспособных сайтов
4. Уметь правильно и обоснованно выбирать адекватное средство для его создания и сопровождения.
5. Уметь применять теоретические знания на практике.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные компетенции (элементы компетенций).

| Код и формулировка компетенции | Этапы формирования компетенции | |
|---|--------------------------------|---|
| ПК-1 готовностью применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения | Знает | Принципы и подходы разработки конкурентоспособных сайтов, методы юзабилити, методы оценки его качества. |
| | Умеет | Оценивать качество сайтов, обнаруживать недостатки и дефекты в нем, формулировать наборы рекомендаций и меры по устранению дефектов проектирования. |
| | Владеет | Приемами правильного и обоснованного выбора адекватного средства для его создания и сопровождения; методами оценки качества и тестирования юзабилити сайта. |
| ПК-2 владением навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных | Знает | Методы автоматизации проектирования Web-сайтов, ориентированные на различные модели сайта и назначение. |
| | Умеет | Выбирать и использовать Content Management System (CMS), ориентированную на модель сайта, его особенности и назначение. |
| | Владеет | Основными приемами проектирования сайтов с использованием различных CMS. |
| ПК-3 владением навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения | Знает | Методы разработки контента, ориентированного на пользователя; методы разработки карты сайта, методы разработки схемы навигации и структуры страниц. |
| | Умеет | Выбирать инструментальные средства в зависимости от модели сайта и его назначения, проектировать сайт, соответствующий всем требованиям юзабилити. |
| | Владеет | Навыками проектирования сайтов, отвечающих требованиям юзабилити. |
| ПК-14 способностью к формализации в своей предметной области с учетом ограничений используемых методов исследования | Знает | Влияние типов компьютеров на разработку программных средств |
| | Умеет | Выбирать требуемую структуру программной системы для Web сайтов |
| | Владеет | Методами проверки корректности работы программной системы |

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Юзабилити и качество Web приложений» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения: метод проектов.