

## **Аннотация к рабочей программе дисциплины «Технологии программирования»**

Учебная дисциплина «Технологии программирования» предназначена для бакалавров, обучающихся по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», профиль «Информационные системы и технологии» в соответствии с требованиями образовательного стандарта, самостоятельно устанавливаемого ДВФУ.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 6 зачетные единицы, 252 часа. Учебным планом направления подготовки предусмотрены лекции (36 час.), практические занятия (36 час.), лабораторные работы (72 час.), самостоятельная работа (108 час.), из них подготовка к экзамену (27 час.).

Дисциплина «Технологии программирования» базируется на знаниях, полученных при изучении дисциплин программы бакалавриата по направлению подготовки «Информационные системы и технологии»: «Информатика и основы программирования», «Математика», «Инструментальные средства информационных систем», «Архитектура информационных систем».

Задачи освоения дисциплины:

- изучить принципы объектно-ориентированного проектирования и программирования;
- изучить процессы жизненного цикла программ и современных методов организации разработки программного обеспечения компьютерного;
- приобрести умения и навыки объектно-ориентированного программирования.
- изучить процесс аттестации программного средства и характеристики оценки качества программного средства, особенности этапа конструирования программного средства.

Дисциплина формирует следующие компетенции:

- способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи;

- способностью к организации работы малых коллективов исполнителей;

- умением осуществлять организацию и управление проектами с учетом ограничений по имеющимся ресурсам;

- способностью формировать новые конкурентоспособные идеи и реализовывать их в проектах.

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ОПК-6, способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи	знает	основные архитектурные решения современных информационных систем и устройств
	умеет	выбирать и оценивать способы реализации информационных систем и устройств
	владеет	необходимым инструментарием для реализации информационных систем и устройств
ПК-19, способностью к организации работы малых коллективов исполнителей	знает	методы работы в коллективе и способы организации работы малых коллективов исполнителей
	умеет	сотрудничать с коллегами по работе
	владеет	навыками организации работы малых коллективов исполнителей
ПК-22, умением осуществлять организацию и управление проектами с учетом ограничений по имеющимся ресурсам	знает	основные научные методы анализа данных; основные методы научного познания; методологию разработки и обоснования численных методов решения корректно поставленных математических задач
	умеет	делать правильные выводы из сопоставления результатов теории и эксперимента; делать качественные выводы при

		переходе к предельным условиям в изучаемых проблемах
	владеет	навыками грамотной обработки результатов опыта и сопоставления их с теоретическими данными; навыками корректного формулирования результатов исследования
ПК-29, способностью формировать новые конкурентоспособные идеи и реализовывать их в проектах	знает	способы формирования новых конкурентоспособных идей
	умеет	выдвигать новые идеи
	владеет	современными программными пакетами, позволяющими проводить проектирование и моделирование реальных ситуаций

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Технологии программирования» применяются следующие методы активного обучения, интерактивного обучения: консультативное обучение.