АННОТАЦИЯ

дисциплины «Web-программирование»

Учебная дисциплина «Web-программирование» предназначена для студентов 2 курса, обучающихся по направлению 01.03.02 Прикладная математика и информатика, профили «Математическое и информационное обеспечение производственной деятельности» «Системное И программирование». Дисциплина входит в вариативную часть блока Б1.В.ДВ.03, дисциплиной выбора. Дисциплина «Webявляется программирование» логически и содержательно связана с такими курсами как «Современные информационные технологии», «Базы данных», «Языки и методы программирования».

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 108 часа (3 ЗЕТ). Учебным планом предусмотрены лекции (18 часов), практические занятия (0 час.), лабораторные работы (18 часов), самостоятельная работа студента (72 часов, из них на подготовку к экзамену 45 ч.). Дисциплина реализуется на 2 курсе в 3 семестре.

Цель: является освоение современных интернет-технологий и сопутствующих областей знаний, методов и средств создания web-ресурсов, программирования для web.

Задачи:

- 1. Дать целостное представление о возможностях и структуре глобальное сети Internet.
- 2. Дать представление о развитии и применении Internet-технологий в профессиональной деятельности.
 - 3. Изучить методы и средства разработки web-приложений;
 - 4. Сформировать навыки практической работы по созданию сайтов.
 - 5. Изучить программирование на стороне клиента и сервера.
 - 6. Развить логическое и алгоритмическое мышление.

Для успешного изучения дисциплины «Программирование для Интернет» у обучающихся должны быть сформированы следующие предварительные компетенции:

- владение навыками работы с различными источниками информации: книгами, учебниками, справочниками, Интернет;
 - способность к алгоритмическому мышлению;
 - знание основ технологии программирования;
- владение методами и средствами структурного, событийного и объектно-ориентированного программирования.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общепрофессиональные и профессиональные компетенции.

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ПК-13 способность к реализации решений, направленных на поддержку социальнозначимых проектов, на повышение информационной грамотности населения, обеспечения общедоступности информационных услуг	знает	основы информационной грамотности, обеспечения общедоступности информационных услуг
	умеет	реализовать решения, направленных на поддержку социально-значимых проектов
	владеет	способностью к реализации решений, направленных на поддержку социально- значимых проектов, на повышение информационной грамотности населения, обеспечения общедоступности информационных услуг
ПК-14 способность к организации педагогической деятельности в конкретной предметной области (математика и информатика)	знает	основы организации педагогической деятельности
	умеет	организовать педагогическую деятельность в области математики и информатики
	владеет	способностью к организации педагогической деятельности в области математика и информатика

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Web-программирование» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения:

- лекция пресс-конференция;
- лекция «вдвоем»;
- игровое проектирование;
- групповая консультация.