

## **АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ «ОСНОВЫ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ»**

Учебный курс «Основы проектной деятельности» предназначен для бакалавров направления подготовки 26.03.02 Кораблестроение, океанотехника и системотехника объектов морской инфраструктуры. Дисциплина «Основы проектной деятельности» включена в состав обязательных дисциплин базовой части учебного плана ОП.

Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 108 часов, 3 зачетные единицы. Учебным планом предусмотрены лекционные занятия (18 часа), практические занятия (36 часов), самостоятельная работа студентов (54 часов). Дисциплина реализуется на 1-м курсе во 2-м семестре.

Содержательно курс «Основы проектной деятельности» направлен на формирование у бакалавров компетенций проектной деятельности, необходимых для реализации образовательных и прикладных проектов на протяжении всех четырех лет обучения на бакалавриате. Курс содержит лекционную часть (18 часов), дающую общее представление о понятийном аппарате, специфике проектной деятельности, практическую часть, состоящую из модуля игропрактики (16 часов) и модуля деловых игр (геймсторминга) (20 часов), которые в игровой форме дают компетенции, связанные с применением принципов и методик проектного управления в реальной деятельности.

Лекционная часть дисциплины охватывает вопросы, связанные с основными понятиями проектной деятельности, классификацией проектов, системным подходом к реализации проектов, показателями (метриками) проектной деятельности, здоровьем проекта, жесткими и гибкими методами ведения проектной деятельности.

Игропрактический модуль состоит из четырех игр, направленных на развитие «мягких компетенций», необходимых для ведения проектной деятельности.

Модуль геймсторминга направлен на обучение техникам и методикам работы с проблемой проекта и включает в себя визуализацию, методики генерации идей (мозговой штурм, бадисторминг), техники быстрого прототипирования и разработки продукта.

Целью изучения дисциплины «Основы проектной деятельности» является введение бакалавров в проектную деятельность, получение ими знаний, навыков и умений применения проектного инструментария, организации и реализации проектов.

Задачами дисциплины являются:

знакомство бакалавров с методиками и инструментами проектной деятельности в части определения нужд и потребностей пользователей, генерации идей, организации и проведения проектных сессий, планирования и достижения целей проекта.

Для успешного изучения дисциплины «Основы проектной деятельности» у обучающихся должны быть сформированы предварительные компетенции, получаемые в ходе обучения в средней школе.

В результате изучения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие общекультурные компетенции:

<b>Код и формулировка компетенции</b>	<b>Этапы формирования компетенции</b>	
ОК-3 Способность проявлять инициативу и принимать ответственные решения, осознавая ответственность за результаты своей профессиональной деятельности	Знает	Способы принятия решений в условиях неопределенности
	Умеет	Проявлять инициативу и принимать ответственные решения
	Владеет	Навыками принятия решений в условиях неопределенности
ОК-13 Способность работать в коллективе, толерантно воспринимая социальные, этнические, конфессиональные и культурные различия	Знает	Способы организации коллективной деятельности
	Умеет	Организовывать групповую работу
	Владеет	Навыками коммуникации, организации, планирования коллективной деятельности
ОК-1 Способность к	Знает	Способы организации самостоятельной работы

самосовершенствованию и саморазвитию в профессиональной сфере, к повышению общекультурного уровня	Умеет	Искать и находить релевантную информацию, необходимую для самообразования
	Владеет	Навыками самоорганизации, необходимыми для достижения целей в ограниченное время

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Основы проектной деятельности» применяются следующие методы активного/ интерактивного обучения: деловые игры, групповое (кооперативное) обучение.