

Аннотация дисциплины

«Основы теории игр (для международныхников)»

Дисциплина «Основы теории игр (для международныхников)» предназначена для направления 41.03.05 «Международные отношения». Общая трудоемкость освоения дисциплины составляет 4 зачетных единицы, 144 ч. Учебным планом предусмотрены лекционные занятия (36 ч.), практические занятия (36 ч.) и самостоятельная работа студента в объеме 72 ч. В качестве формы отчетности по дисциплине предусмотрен экзамен.

Дисциплина «Основы теории игр (для международныхников)» относится к вариативной части (раздел «Обязательные дисциплины») 41.03.05 «Международные отношения» и реализуется на 2 курсе в 4 семестре при очной форме обучения.

Теория игр является математической теорией анализа стратегического поведения (взаимодействия) сторон. Применение теории игр в общественных науках получило широкое распространение в западной научной среде. В курсе «Основы теории игр (для международныхников)» собрано большое количество теоретических и практических знаний об основных механизмах применения математического анализа к международным и внутригосударственным политическим процессам в целом и конфликтным ситуациям, возникающим при взаимодействии политических субъектов. Содержание дисциплины включает в себя знания, накопленные при разрешении конфликтных ситуаций в сфере политики, классификацию игр, формы их представления, варианты решения игр в смешанных стратегиях, и т.д.

Изучение курса тесно связано с такими дисциплинами как «Основы математического анализа», «Процесс принятия внешнеполитических решений», «Россия в глобальной политике», «Основы международной

безопасности», «Мировая политика», «Современные конфликты и проблемы их урегулирования» и т.д.

Целью освоения дисциплины является формирование у студентов понимания логики рационального поведения участников конфликтной ситуации.

Задачи освоения дисциплины:

- формирование в среде слушателей основных представлений о категориях и методах, применяемых в теории игр, используемых при анализе конфликтных политических ситуаций, с учётом интересов всех участвующих сторон;

- выработка у студентов основных навыков математического анализа и моделирования с дальнейшей возможностью применения их к реальной ситуации;

- формирование специфического категориального и терминологического аппарата, а так же различных форм представления игр;

- умение студентами моделировать реальные политические процессы и ситуации в игровой форме;

- умение делать количественный анализ возможных вариантов развития политических событий путём использования дерева игр и игровых матриц;

- умение решать задачи выбора оптимальной стратегии и прогнозирования развития ситуаций;

- оформлять результаты теоретико-игрового анализа с использованием соответствующего научного инструментария.

Для успешного изучения дисциплины «Основы теории игр (для международных студентов)» у обучающихся должны быть сформированы следующие предварительные компетенции:

способность понимать и использовать основные законы естественнонаучных дисциплин в профессиональной деятельности,

применять методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования;

способностью находить нестандартные интерпретации международной информации и проводить соответствующий анализ для решения задач профессиональной деятельности;

способностью понимать логику глобальных процессов и развития всемирной политической системы международных отношений в их исторической, экономической и правовой обусловленности.

В результате изучения данной дисциплины у студентов формируются следующие компетенции.

Код и формулировка компетенции	Этапы формирования компетенции	
ОПК-3: способность решать практические задачи, находить организационно-управленческие решения в нестандартных ситуациях и готовность нести за них ответственность	Знает	теоретические подходы и методологию анализа международных конфликтов
	Умеет	анализировать конкретные конфликтные ситуации и прогнозировать варианты их развития
	Владеет	навыками использования прикладного аппарата теории игр, теории принятия оптимальных решений в конфликтной ситуации

Для формирования вышеуказанных компетенций в рамках дисциплины «Основы теории игр (для международников)» применяются следующие методы активного/интерактивного обучения: семинар - дискуссия, анализ конкретных ситуаций, симуляционные игры.